

МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ НАСТОЛЬНОГО ТЕННИСА

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ ВСТРЕЧИ

Шестнадцатое издание, июль 2019 года.

Авторские права ИТТФ.

ИТТФ поощряет распространение информации, содержащейся в этом руководстве, если указан источник.

ПРЕДИСЛОВИЕ

Разделы предыдущих изданий были изменены для более чёткой и последовательной трактовки правил и предписаний. Комментарии и предложения по добавлениям или улучшениям приветствуются, и могут быть направлены председателю комитета судей и рефери ИТТФ.

КСР ИТТФ (URC ITTF), март 2019 года.

Первая редакция март 1982

Вторая редакция сентябрь 1983

Третья редакция январь 1989

Четвёртая редакция сентябрь 1989

Пятая редакция сентябрь 1991

Шестая редакция ноябрь 1993

Седьмая редакция сентябрь 1995

Восьмая редакция октябрь 1997

Девятая редакция июль 2000

Десятая редакция июнь 2004

Одиннадцатая редакция декабрь 2005

Двенадцатая редакция декабрь 2006

Тринадцатая редакция август 2007

Четырнадцатая редакция июнь 2011

Пятнадцатая редакция февраль 2014

Шестнадцатая редакция июль 2019 года

ISBN 0 946587 69 8

Опубликовано международной федерацией настольного тенниса (The International Table Tennis Federation, далее – ИТТФ)

ИТТФ основана в 1926 году и объединяет 226 национальных федераций настольного тенниса по всему миру. Под ее руководством проходит ежегодный чемпионат мира, в котором участвуют более 800 атлетов со всех континентов, и другие соревнования за мировой титул. Её главной функцией является управление соревнованиями на международном уровне в пользу приблизительно тридцати миллионов человек во всем мире. Настольный теннис включён в программу летних Олимпийских игр и летних Паралимпийских игр.

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ	6
2. ПРАВИЛА И ПРЕДПИСАНИЯ	6
2.1 Применение	6
2.2 Правила.....	6
2.3 Предписания	6
3. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ	6
3.1 Открытые турниры.....	7
3.2 Закрытые турниры	7
3.3 Другие международные соревнования.....	7
4. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА	7
4.1 Главный судья	7
4.2 Ведущий судья.....	8
4.3 Судья-ассистент	8
4.4 Контролёр времени	9
4.5 Счётчик ударов	9
4.6 Протесты	9
4.7 Замена официального лица.....	10
4.8 Зрелищность (см. также Приложения А, D, E, F и G)	10
4.9 Униформа судьи	11
5. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ.....	12
6. МЯЧ	13
6.1 Тип.....	13
6.2 Выбор мяча	13
7. РАКЕТКА.....	13
7.1 Покрывающий материал	13
7.2 Приклеивание	14
7.3 Проверка ракеток.....	15
7.4 Повреждение	15
8. ОДЕЖДА.....	16
8.1 Цвет.....	16
8.2 Дизайн	16
8.3 Реклама.....	17
8.4 Соответствие	17
8.5 Тренировочные костюмы	18
8.6 Переодевание.....	18
9. ОПРЕДЕЛЕНИЯ	18
10. ПОДАЧА.....	19

10.1 Последовательность	19
10.2 Свободная кисть	19
10.3 Подброс мяча.....	19
10.4 Удар по мячу	20
10.5 Видимость	20
10.6 Предупреждение.....	20
10.7 Исключения.....	21
11. ПЕРЕИГРОВКА	21
11.1 Цель	21
11.2 Касание сетки мячом во время подачи	21
11.3 Остановки игры.....	22
11.4 Неготовность.....	22
11.5 Игра в инвалидной коляске	22
12. ОЧКО	22
12.1 Решение	22
12.2 Мячи, попавшие в край стола	23
12.3 Сомнения	24
13. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ	24
13.1 Тайм-аут.....	24
13.2 Затыжка времени	26
13.3 Вытирание полотенцем.....	26
13.4 Поврежденное оборудование	26
13.5 Травмы	26
13.6 Уход с игровой площадки.....	27
13.7 Перерывы.....	27
14. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПОДАЧ, ПРИЕМА И РАСПОЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНАХ ...	27
14.1 Выбор	27
14.2 Ошибки.....	28
15. СИСТЕМА УСКОРЕНИЯ ИГРЫ	28
15.1 Принцип.....	28
15.2 Процедура.....	28
16. СОВЕТЫ ИГРОКАМ	29
17. ПОВЕДЕНИЕ	30
17.1 Обязанности ведущего судьи	30
17.2 Предупреждение.....	30
17.3 Штрафные очки	31
17.4 Полномочия главного судьи.....	32
18. ПРОВЕДЕНИЕ ВСТРЕЧИ	32
18.1 Объявление счёта	32

18.2 Сигналы.....	33
18.3 Отсчёт времени	34
18.4 Объяснения	34
19. ИНДИКАТОРЫ СЧЁТА.....	35
20. ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	35
Приложение А. ПРОЦЕДУРЫ ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ ВСТРЕЧИ ВО ВРЕМЯ МАТЧА	36
Приложение В. КВАЛИФИКАЦИЯ СУДЕЙ	40
ПРИЛОЖЕНИЕ С. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ	46
Приложение D. РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ЖЕСТЫ И ОБЪЯВЛЕНИЯ	47
Приложение Е. ПРОЦЕДУРЫ В ИГРОВОМ ЗАЛЕ.....	56
Приложение F. УНИФОРМА СУДЕЙ	63
Приложение G - ПРАВИЛА И ПРЕДПИСАНИЯ ПАРАЛИМПИЙСКОГО НАСТОЛЬНОГО ТЕННИСА	67
Приложение Н – ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ	72

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1 Целью данного издания является разъяснение применения официальными лицами встречи правил и предписаний, оно должно изучаться вместе с действующими изданиями руководства ИТТФ (ITTF Handbook) и правил. В основном здесь описаны обязанности ведущих судей и судей-ассистентов, но данное издание также включает в себя некоторые аспекты деятельности главного судьи по контролю за встречами. Руководство для главных судей соревнований охватывает более широкий круг обязанностей главного судьи. Официальные лица также должны знакомиться с информационной рассылкой КСР (комитета судей и рефери – URC), а также видеороликами и сборником вопросов и ответов (frequently asked questions – FAQ) на веб-странице КСР ИТТФ, чтобы быть в курсе последних изменений правил, рекомендованных процедур и прочей свежей информации.

1.2 Игроки вправе ожидать единообразия (одинаковой манеры) в проведении личных встреч и командных матчей и не должны постоянно подстраиваться под различные процедуры на разных соревнованиях в разных странах. Для соблюдения единообразия комитет судей и рефери ИТТФ выпустил сборник процедур, рекомендованных для официальных лиц, эти процедуры включены в Приложения A, D, E, F и G.

1.3 Приложение В содержит директивы ИТТФ для официальных лиц для соревнований за мировой титул, включая чемпионат мира, и соревнований, санкционированных ИТТФ; эти директивы необязательны для других соревнований, но они часто применяются для континентальных и открытых международных чемпионатов.

Приложение С описывает квалификацию судей, Приложение Н раскрывает некоторые аспекты соревнований для лиц с поражением опорно-двигательного аппарата (ПОДА), а в Приложении I собраны изменения, произошедшие в правилах и предписаниях в период с 2014 года.

2. ПРАВИЛА И ПРЕДПИСАНИЯ

2.1 Применение

2.1.1 Главным требованием к официальному лицу является знание текста правил, которые включают в себя собственно правила и предписания к соревнованиям по настольному теннису, при полном понимании того, в какой степени они применяются на различных типах соревнований. Соответствующая информация содержится в главах 2 – 4 руководства (ITTF Handbook).

2.2 Правила

2.2.1 Правила настольного тенниса (далее “правила”) изложены в главе 2. Они относятся ко всем международным соревнованиям и обычно принимаются ассоциациями для проведения внутренних соревнований, хотя каждая ассоциация имеет право вводить изменения для соревнований, в которых участвуют только игроки данной ассоциации. Любое правило может быть изменено только на конгрессе ИТТФ, при получении 75% голосов “за” от общего числа проголосовавших.

2.3 Предписания

2.3.1 Глава 3 содержит предписания для международных соревнований (далее “предписания”), которые относятся, как правило, ко всем международным соревнованиям. Дополнительные требования для соревнований за мировой титул, включая чемпионат мира, приведены в главе 4. Эти требования могут быть изменены только на собрании Совета директоров ИТТФ при получении простого большинства голосов от общего числа проголосовавших.

3. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Открытые турниры

3.1.1 Открытый турнир – соревнования, организованные ассоциацией, на чьей территории он проводится, участие в котором является открытым для игроков любых ассоциаций. На всех подобных соревнованиях возможны небольшие изменения в предписаниях, если организационный комитет не может или не хочет соблюдать все требования предписаний; обычно это относится к игровым условиям, таким, как игровое пространство.

3.1.2 Там, где открытый турнир не соответствует какому-либо требованию, заявочная форма должна чётко описывать характер и пределы любых изменений так, чтобы потенциальные участники соревнований заранее знали, какие ограничения будут применяться. Тогда соревнования могут проводиться с заявленными отклонениями, а каждый заявившийся участник считается их принявшим.

3.1.3 Один раз в сезон ассоциация может назначить один открытый турнир среди взрослых, один открытый турнир среди юниоров и один открытый турнир среди ветеранов, который она организует как свои “открытые международные чемпионаты” среди взрослых, юниоров и ветеранов соответственно. Изменения требований для таких турниров могут быть сделаны только с разрешения исполнительного комитета ИТТФ. Таким же образом любые изменения требований для чемпионата мира должны быть одобрены советом директоров ИТТФ, а для чемпионата континента должны быть одобрены соответствующей континентальной федерацией. Кроме того, ассоциация может также организовать паралимпийский турнир (для лиц с ПОДА).

3.1.4 С 1996 года ряд открытых международных чемпионатов были включены в серию Мировой тур (ранее – серия Про-Тур). Они организуются под прямым руководством ИТТФ и иногда на них применяются экспериментальные изменения правил и предписаний, одобренные советом директоров ИТТФ. Такие изменения могут применяться ко всем турнирам Мирового тура в данном сезоне или же к отдельным соревнованиям, при этом все модификации описываются в соответствующей заявочной форме.

3.2 Закрытые турниры

3.2.1 Внутренние турниры, в которых участвуют игроки из одной и той же ассоциации, и турниры, участие в которых предусмотрено для игроков из определенной географической зоны или для членов определенной группы или профессии, не попадают автоматически под действие данных предписаний. Для подобных соревнований организаторы имеют право решать, какие предписания будут применяться и какие изменения будут применены.

3.3 Другие международные соревнования

3.3.1 Международные командные матчи, кроме проводимых в рамках чемпионата мира или континента, обычно удовлетворяют всем предписаниям, но участвующие в них ассоциации могут договориться об изменениях. В этих и других международных соревнованиях предполагается, что все соответствующие предписания остаются в силе, кроме случаев, когда опубликованное положение о соревнованиях гласит, что есть исключения и эти исключения ясно описаны.

4. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА

4.1 Главный судья

4.1.1 На каждые соревнования назначается главный судья (рефери), обычно имеющий одного или нескольких заместителей, которые могут действовать от его имени. Главный судья или его полномочный заместитель должен присутствовать в игровом зале в течение всего времени проведения соревнований, чтобы принимать решения по любым вопросам, касающимся интерпретации правил, по которым он имеет единоличные

полномочия, и для обеспечения проведения соревнований в соответствии с правилами и предписаниями.

4.1.2 В тех вопросах, где главный судья имеет единоличные полномочия, таких, как временное приостановление встречи из-за травмы или дисквалификация за нарушение дисциплины, он должен действовать последовательно и избегать любой предвзятости к конкретным участникам соревнований. На важнейших соревнованиях рекомендуется назначать главного судью и его заместителей из различных ассоциаций, чтобы в разрешении любого спора присутствовало “нейтральное” официальное лицо.

4.1.3 Главный судья отвечает за назначение официальных лиц. Хотя обычно он не делает это сам, он должен быть уверен в уровне компетенции официальных лиц, а также справедливостью и последовательностью их действий. На совещании перед соревнованиями главный судья должен объяснить судьям свою точку зрения на применение правил и предписаний, обращая особое внимание на нововведения или спорные моменты.

4.1.4 Игроки находятся под юрисдикцией главного судьи с момента их входа в спортивное сооружение, в котором проводятся соревнования, и до момента, когда они его покидают. Разминочная игровая арена или зона также считаются частью игрового помещения.

4.2 Ведущий судья

4.2.1 На каждую встречу назначается ведущий судья, чьей основной задачей является определение результата каждого розыгрыша. В принципе, у ведущего судьи нет полномочий на его усмотрение, но от него требуется применение некоторых правил и предписаний, таких как переигровка из-за того, что подаче или возврату помешали внезапные внешние обстоятельства, или же допустимость поведения участника.

4.2.2 Там, где ведущий судья проводит встречу один, его решение является окончательным по всем вопросам относительно игровых моментов, возникающих во встрече, включая вопросы попадания мяча в ребро стола или по всем компонентам подачи. В данных обстоятельствах он полностью ответственен за хронометраж игры, но если введена система ускорения игры, ему помогает другое официальное лицо, исполняющее обязанности счётчика ударов.

4.2.3 Хотя ведущий судья обязан подчиняться определенным решениям, принятым другими официальными лицами, он имеет право попросить объяснения, если он считает, что официальное лицо приняло решение, выходящее за рамки его полномочий. Если после получения объяснений ведущий судья считает, что официальное лицо вышло за рамки своих полномочий, он может отменить это решение либо, что случается чаще, объявить переигровку данного розыгрыша.

4.2.4 Ведущий судья должен находиться в двух-трех метрах от боковой линии стола напротив сетки, желательно на высоком стуле, хотя это не так важно для одиночных встреч. При проведении парных встреч ведущему судье рекомендуется стоять, если его стул недостаточно высок, чтобы видеть при подаче, коснулся ли мяч правильной полуплощадки. При проведении одиночной встречи стоять не рекомендуется, так как при этом сокращается обзор для зрителей.

4.2.5 Игроки находятся под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа в игровую зону до момента, когда они её покидают.

4.3 Судья-ассистент

4.3.1 Для международных соревнований назначается судья-ассистент, который принимает на себя либо выполняет совместно с ведущим судьёй некоторые функции судьи встречи. Например, судья-ассистент лично ответственен за принятие решения о мяче, попавшим в ближайшее к нему ребро стола, и он обладает такими же полномочиями, как и ведущий судья, принимая решения о некоторых условиях переигровки, о том, правильная ли подача и мешает ли игрок мячу.

4.3.2 Если ведущий судья либо судья-ассистент решает, что подача была неправильной, что игрок помешал мячу, что мяч коснулся сетки или что условия игры были нарушены настолько, что это может влиять на исход розыгрыша, это решение остается в силе.

4.3.3 Тем не менее решение, принятое одним из этих официальных лиц, при некоторых обстоятельствах может быть отменено ранее принятым решением другого официального лица. Например, может быть не важно, коснулся ли мяч ребра стола на стороне, ближайшей к судье-ассистенту, или не коснулся, так как до этого момента ведущий судья решил, что игрок сдвинул игровую поверхность. Точно так же за подачу, которую судья-ассистент посчитал неправильной, не будет присуждено очко принимающему, если ведущий судья до этого момента решил, что розыгрыш должен быть переигран из-за мяча, влетевшего на игровую площадку с другой площадки.

4.3.4 Судья-ассистент должен сидеть прямо напротив ведущего судьи на уровне сетки и примерно на таком же расстоянии от стола. При проведении парной встречи судья-ассистент не должен стоять.

4.4 Контролёр времени

4.4.1 Судья-ассистент может действовать как контролёр времени, но некоторые ведущие судьи предпочитают выполнять данные функции самостоятельно, возможно, из-за того, что они желают сами определять, как именно засекать прерывания игры между розыгрышами. В обязанности контролёра времени входит наблюдение за длительностью разминки, игрового времени в партии, интервалов между партиями и любых других разрешённых перерывов, и его решение об истечении времени является окончательным.

4.5 Счётчик ударов

4.5.1 Подсчёт ударов при введении системы ускорения игры обычно осуществляется отдельным официальным лицом, но судья-ассистент тоже может быть счётчиком ударов. Счётчик ударов единолично контролирует количество возвратов принимающего, и его решение по данному факту не может быть отменено кем-либо. Если судья-ассистент назначен счётчиком ударов, то это - дополнение к его основным функциям.

Рекомендованная позиция счетчика ударов – рядом с ведущим судьей, так чтобы ведущий судья мог ясно слышать счет (на больших площадках с шумными зрителями тяжело слышать счет с другого конца площадки). Если это невозможно из-за телевидения или помехи зрителям, тогда счетчик ударов становится рядом с судьей-ассистентом. В качестве исключения, если обе позиции мешают телевидению и/или зрителям, счетчик ударов может сидеть рядом с ведущим судьей.

4.6 Протесты

4.6.1 Игрок, а в командном матче – капитан, может подать протест по поводу ошибочной интерпретации правил ведущим судьёй, судьёй-ассистентом или счётчиком ударов, но никакой протест не может быть подан на решение данных официальных лиц, входящее в их компетенцию, принятое по факту игры. Протест может быть подан главному судье, чьё решение по поводу интерпретации правил является окончательным.

4.6.2 Если игрок или капитан считают, что главный судья не прав, ассоциация, которую представляет игрок (капитан), может подать протест в комитет по правилам ИТТФ (для российских соревнований – в комиссию по правилам ФНТР). Соответствующий комитет может выпустить рекомендации для дальнейшего применения, но он не может отменить решения, принятого главным судьёй. Протест на действия главного судьи по вопросам, не относящимся к Правилам, может быть подан в организационный комитет соревнований.

4.6.3 При рассмотрении протестов главный судья должен соблюсти все необходимые процедуры. В личной встрече он должен общаться только с игроком или парой; капитан или тренер не может быть допущен к выступлениям в защиту игрока, но допускается

помощь переводчика, если есть проблема с пониманием языка. В командном матче нужно игнорировать любой протест игрока, если он не поддержан капитаном (тренером-представителем).

4.6.4 Если протест подан на действия конкретного официального лица, только это официальное лицо может участвовать в разборе дела. Главный судья может, на определенном этапе, пожелать выслушать свидетельства или мнение другого официального лица или свидетеля, но как только это лицо опрошено, оно больше не допускается к обсуждению данного вопроса и вмешательство любого другого лица должно немедленно пресекаться.

4.7 Замена официального лица

4.7.1 Во время соревнований, либо до начала встречи, либо во время проведения встречи может возникнуть вопрос о возможности дальнейшего исполнения своих обязанностей официальным лицом, назначенным на данную встречу. Такие случаи редки, если это произошло, то главный судья должен быть готов использовать свои полномочия для разрешения данного вопроса и заменить официальное лицо, если это является единственно возможным решением.

4.7.2 Важным вопросом для главного судьи является определение вероятности того, что факт назначения конкретного официального лица или снятия уже назначенного официального лица может привести к несправедливому результату встречи. Если официальное лицо действует корректно и последовательно и не показывает очевидной предвзятости, его замена просто потому, что его решения могут повлиять на одного игрока или пару больше, чем на другую, будет необоснованной.

4.7.3 Жалоба игрока на слишком строгое применение правил судьей или тот факт, что данный игрок подавал протест на действия данного судьи в прошедших встречах или матчах, не означает автоматического снятия данного судьи с дальнейших встреч или матчей с участием данного игрока. Аналогично спор между официальным лицом и игроком или капитаном во время встречи или матча, даже изрядно затянутый, не обязательно оправдывает замену данного официального лица.

4.7.4 Случайные ошибки судьи, особенно если они были быстро исправлены, обычно не являются поводом для замены данного судьи, и главному судье рекомендуется воздерживаться от замены судьи, даже если количество ошибок возрастает, при очевидной непредвзятости судьи. При этом особое внимание нужно обращать на решающие встречи и матчи, за которыми следит большое количество зрителей, и соотносить влияние судейских ошибок на зрелищность встреч.

4.7.5 Только в случае, если главный судья уверен в том, что продолжение проведения данной встречи конкретным официальным лицом помешает справедливому завершению встречи из-за полной потери доверия к его компетенции со стороны игроков, данное официальное лицо может быть заменено другим. Замена должна быть проведена без каких-либо публичных действий, и главный судья должен тщательно объяснить замененному официальному лицу причину, которая вызвала решение о его замене, избегая любой публичной критики.

4.7.6 В случае замены официального лица из-за принятия неверных решений по вопросам, находившимся в его юрисдикции, счёт, достигнутый на момент замены официального лица, не может быть изменен. Если же его решения были приняты на основе неверной интерпретации правил или выходили за рамки его юрисдикции, то может быть рассмотрен вопрос о переигровке любой партии, на результат которой было оказано влияние, но всё-таки, как правило, лучше продолжить встречу с достигнутого счёта.

4.8 Зрелищность (см. также Приложения A, D, E, F и G)

4.8.1 В дополнение к обязанности обеспечения справедливого результата встречи официальные лица играют важную роль в обеспечении зрелищности встречи. Это не

должно подталкивать их к любым персональным выступлениям, и наилучшим вкладом бригады официальных лиц является их незаметность, т.е. управление встречей без очевидного вмешательства в ее ход, что позволило бы игрокам и зрителям сконцентрироваться исключительно на игре.

4.8.2 Находясь при исполнении обязанностей, официальные лица должны всегда выглядеть внимательными и заинтересованными во встрече, которую они проводят. Игроки, для которых встреча может быть важным событием, не всегда одобряют игривое или легкомысленное отношение. Официальные лица не должны покидать своих мест во время встречи, это возможно только по определённой причине, например, как подбор мяча после окончания партии или установка бортиков в нормальное положение.

4.8.3 Даже находясь не при исполнении обязанностей, официальные лица должны вести себя так, чтобы не возникло сомнений в их квалификации и их поведение не отразилось негативно на их ассоциациях и спорте в целом. Хорошие отношения с игроками важны, но нужно соблюдать осторожность, чтобы не возникло впечатление об излишне дружеских отношениях с отдельными игроками и не дать повода для обвинений в избирательности. Нужно избегать публичной критики других официальных лиц и организаторов.

4.8.4 Официальные лица встречи также должны следить во время встречи за состоянием игровой площадки. Она должна содержаться в чистоте, и на ней не должно находиться лишних людей или оборудования. Любое смещение стола или бортиков должно быть поправлено. Только назначенные на данную встречу официальные лица могут находиться на игровой площадке и располагаться на ней так, чтобы не помешать ходу встречи при исполнении своих обязанностей.

4.8.5 Организаторами, как правило, совместно с главным судьей, обычно устанавливается ограничение на количество человек, находящихся на "командной скамейке"; в личной встрече также может быть установлено ограничение на количество человек, которым разрешено сопровождать игроков или пары. Обязанностью судьи является обеспечение соблюдения данных ограничений, и, если необходимо, встреча должна быть прервана до того момента пока, все лица, которым не разрешено находиться рядом с игровой площадкой, не удалятся.

4.8.6 Если на судье надет пиджак, то при входе на игровую площадку рекомендуется застегивать пуговицы на пиджаке и не расстегивать их во время предматчевых и послематчевых процедур. Однако, сидя на судейском месте рекомендуется расстёгивать пиджак, чтобы движения рук были свободнее. Важно, чтобы поведение, соответствующее статусу официального лица, стало привычкой и выполнялось на всех соревнованиях (см. Приложение F).

4.9 Униформа судьи

4.9.1 Большинство ассоциаций приняли стандартную униформу для официальных лиц, обычно состоящую из пиджака, брюк или юбки определённых цветов, но одна и та же форма одежды не всегда подходит к условиям в зале. Так, если в зале очень жарко, возможно, официальному лицу будет неудобно носить пиджак в течение долгого матча. С другой стороны, в некоторых игровых залах может быть достаточно прохладно.

4.9.2 В таких условиях члены судейской бригады должны договориться между собой о единых вариантах одежды: например, если нужно надеть пуловеры, они должны быть одного цвета. Важным условием является аккуратность одежды официальных лиц и её единообразие, но все изменения к обычной униформе нужно согласовывать с организаторами соревнований.

4.9.3 Комитет судей и рефери ИТТФ принял стандартную униформу судей для важнейших соревнований ИТТФ (см. Приложение F).

4.9.4 Если по религиозным или медицинским причинам нужно иметь головной убор или повязку на голове, то только главный судья может дать на это разрешение. Спортивные костюмы, ветровки и т. д. запрещены.

4.9.5 На некоторых соревнованиях, таких как Олимпийские или Паралимпийские игры, организаторами предоставляется униформа, которую официальные лица обязаны носить во время соревнований.

5. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ

5.1 Окончательное решение о приемлемости игровых условий остается за главным судьёй, но обычно судья встречи первым узнает о возможных изменениях игровых условий, особенно если они возникают после начала соревнований. Судья должен знать положения соответствующих правил и предписаний, чтобы он мог быстро доложить главному судье о любых изменениях, корректировка которых находится вне компетенции судьи встречи.

5.2 Игровое пространство и уровень освещённости обычно проверяются, когда зал подготовлен к соревнованиям, а столы и сетки правильно установлены. Судья перед началом встречи должен проверить, что ничто не повлияло на игровые условия: поломка источника света, сдвиг стола или бортиков или же ослабление натяжения сетки.

5.3 Там, где это возможно, судья должен сам попытаться исправить любое несоответствие игровых условий, но если это невозможно сделать без задержки встречи или матча, он должен немедленно доложить главному судье. Главный судья может приостановить встречу или матч до восстановления нормальных игровых условий или перенести встречу или матч на другой стол, но если изменения незначительны, главный судья может договориться с участниками о продолжении игры в условиях, немного отличающихся от идеальных.

5.4 Официальные лица должны следить за соблюдением условий размещения рекламы. Размер и цвет рекламы, размещённой на оборудовании игровой площадки, должен быть проверен главным судьёй до начала соревнований. Во время соревнований судьи должны обеспечить соответствие требованиям, предъявляемым к рекламе, размещённой на одежде и номерах игроков.

5.5 Важно, чтобы ведущий судья или судья-ассистент проверил сетку. Необходимо обеспечить, чтобы крепление прилегал к столу как можно более плотно, а шнур не свисал вниз со стойки сетки, будучи потенциальной помехой для мяча, и отвлекая игроков. Затем проверяется натяжение шнура и высота сетки. Эта проверка должна производиться перед началом каждой встречи, включая каждую личную встречу командного матча. Простой проверки натяжения касанием недостаточно, и некоторые производители изготавливают утяжелённые сеткомеры для унификации процедуры проверки. Эти сеткомеры весят 100 граммов и имеют две ступеньки – одна на высоте 15,25 см и другая на 1 см ниже. Утяжелённый сеткомер должен использоваться только для проверки натяжения сетки - не рекомендуется использовать его для измерения высоты. Его нужно повесить за нижнюю ступеньку посередине сетки и отрегулировать натяжение таким образом, чтобы его низ едва касался игровой поверхности. После того, как натяжение проверено, высота сетки проверяется на каждом конце сетки пластиковым сеткомером. Не используйте одновременно тяжелый и легкий (пластиковый) сеткомеры.

6. МЯЧ

6.1 *Tun*

6.1.1 Судья должен проверить, что мячи, используемые во всех встречах, той марки, уровня качества и цвета, которые назначены для данных соревнований. Использование мяча другого типа запрещено, даже если оба игрока или пары предпочитают его. Любая попытка игрока заменить официальный мяч соревнований должна рассматриваться как нечестное поведение и наказываться в соответствии с правилами.

6.2 *Выбор мяча*

6.2.1 Игрокам не разрешается выбирать мячи в игровой зоне; там, где есть такая возможность, нужно дать выбрать игрокам мячи до прихода на игровую площадку. Встреча играется мячом, выбранным игроками. Если игроки не пришли к согласию относительно мяча до начала матча, ведущий судья наугад берет один мяч (из «первых» мячей, отобранных каждым игроком). Если игроки не выбрали мячи до выхода в игровую зону, во встрече используется мяч, взятый ведущим судьей наугад из коробки официальных мячей соревнований.

6.2.2 Такая же процедура применяется, если мяч был повреждён или потерян во время встречи и должен быть заменён. Если это случается, игрокам даётся право сделать несколько ударов по новому мячу, и нужно объяснить игрокам, что эта короткая разминка даётся только для опробования, а не для «тестирования» этого мяча и его замена невозможна.

6.2.2.1 Система «мультибол» означает, что судья-ассистент имеет определенное количество мячей, которые он бросает игроку между розыгрышами во встрече и перед началом каждой партии, а игрокам не нужно подбирать мячи с пола или собирать их из дальних углов площадки (мячи, попавшие в сетку, могут использоваться дальше). Перед каждым матчем игроки могут выбрать 20 мячей (по 10 каждый) или больше из числа официальных мячей соревнований. Коробка с выбранными мячами остается на столике судьи-ассистента в течение всего матча. Судья-ассистент немедленно бросает следующий мяч подающему игроку перед каждым розыгрышем, кроме тех случаев, когда игрок подобрал мяч. Как только розыгрыш закончился и мяч вышел из игры, сборщик мячей бежит вдоль короткой стороны площадки из одного угла в другой, подбирая мяч. Мячи, поднятые с пола, складываются в контейнеры в каждом углу площадки. Обычно все собранные мячи приносят к столику судьи-ассистента между партиями.

7. РАКЕТКА

7.1 *Покрывающий материал*

7.1.1 Игровая поверхность ракетки должна быть покрыта определенными материалами, и независимо от того, покрыта ли сторона лопасти, одна сторона должна быть красной, а другая чёрной. Материал должен покрывать всю лопасть, но не выступать за края, хотя некоторые допущения возможны. Главный судья должен решить, что именно допустимо, и проинструктировать судей в соответствии со своим решением, при этом отступ ± 2 миллиметра – допустимое отклонение для большинства рефери. В частном случае, когда речь идет о спортсменах-паралимпийцах классов 1 и 2, нужно учесть, что они часто опираются рукой с ракеткой о стол, чтобы вернуться в сидячее положение после удара по мячу. Резина, выступающая за края лопасти, позволяет предохранить поверхность стола; поэтому можно разрешить этим игрокам несколько больший выступ резины.

7.1.2 На соревнованиях, проводимых в соответствии с предписаниями к международным соревнованиям, покрывающий материал должен входить в список разрешённых ИТТФ. На покрывающих материалах, включённых ИТТФ в список разрешённых, имеется логотип

ИТТФ и номер ИТТФ (если он присвоен), а также логотип поставщика или его торговая марка, и игроки должны приклеивать покрывающий материал к основанию так, чтобы эти идентификационные знаки были чётко видны около ручки ракетки и судья имел возможность проверить их наличие.

7.1.3 Судья должен проверить наличие модели покрывающего материала в списке разрешенных покрывающих материалов, который публикуется ИТТФ. Наличие логотипа ИТТФ необходимо, но это не гарантирует легальный статус покрывающего материала на текущий момент. На сайте ИТТФ www.ittf.com размещается список разрешённых покрывающих материалов (LARC – List of approved racket covering).

7.1.4 Хотя лицензирование проходят только покрывающие материалы, соответствующие всем действующим правилам и предписаниям, нельзя автоматически считать покрывающий материал легальным только из-за наличия знака ИТТФ и наименования присутствия данной модели в списке допущенных покрывающих материалов. Оригинальная губка могла быть заменена на губку большей толщины или же губка могла разбухнуть при сборке ракетки, поэтому необходимо всегда проверять толщину покрывающего материала. Покрывающий материал должен использоваться таким, каким он был одобрен ИТТФ, без какой-либо физической, химической или другой обработки, изменяющей игровые свойства, сцепление, внешний вид, цвет, структуру, поверхность и т. д., и должен удовлетворить всем требованиям при проверке ракетки.

7.1.5 Одним из самых сложных решений для ведущего или главного судьи является определение допустимости блеска поверхности ракетки. Хотя блеск может быть измерен специальным прибором, такое оборудование редко предоставляется на соревнованиях и нужно применять более простые решения. Рекомендуются считать поверхность ракетки слишком блестящей, если на ней можно чётко прочесть отражение букв при расположении сеткомера под определённым углом к поверхности ракетки. Однако, ведущий судья должен проверить накладку игрока на блеск, только если получена жалоба от его соперника.

7.2 Приклеивание

7.2.1 Покрывающий материал может прикрепляться к основанию только с помощью клеящих листов или же жидкого клея, не содержащих вредных растворителей. Организаторы должны предоставить хорошо проветриваемое помещение для переклейки ракеток, и игроки не должны использовать жидкие клеи или растворители в любом другом месте зоны игрового помещения, включая раздевалки, залы для тренировок и зоны для зрителей.

7.2.2 ИТТФ запретила использование клея, содержащего вредные растворители, о чём игроки были проинформированы заблаговременно, и любой, использующий запрещённый клей, делает это на свой риск. Цель ИТТФ - чтобы ракетки, используемые игроками, не содержали летучих растворителей. Для этого введен протокол «нулевого допуска» (ИТТФ ввела протокол и программу проверки ракеток «нулевой терпимости», с использованием приборов “mini RAE”, с целью гарантировать, что все ракетки, используемые игроками, не содержат летучих веществ). Запрещено использовать в игровом помещении клей, содержащий летучие органические растворители.

7.2.3 На крупных соревнованиях организуется центр проверки ракеток в котором, обычно перед встречей, проверяется отсутствие вредных летучих компонентов, толщина покрывающего материала ракетки, плоскостность ракетки и т.д.

7.2.4 Если ракетка не выдержала проверки перед встречей, она конфисковывается, и игроку придётся играть другой ракеткой; если на проверку новой ракетки до начала встречи не осталось времени, она будет проверена сразу после встречи. Ракетка, которая успешно выдержала проверку перед встречей, маркируется соответственным образом и передается в бумажном конверте (или пакете, если конвертов нет) ведущему судье у стола.

7.2.5 Если ракетка не выдержала проверки после встречи, игрок будет подвергнут штрафным санкциям согласно директивам для главных судей по проверке ракеток (Referee Directives regarding Racket Control), доступных на сайте ITTF.

7.2.6 Игроки имеют право на добровольную проверку ракеток перед встречей, без каких-либо санкций при любом результате. Полная информация о деятельности группы проверки ракеток размещена по адресу www.ittf.com; см. также Регламент инструментальной проверки ракеток для соревнований ФНТР.

7.3 Проверка ракеток

7.3.1 Ведущий судья должен проверить ракетки, которыми игроки намереваются играть встречу, если возможно, до выхода игроков на площадку и в любом случае до начала предматчевой разминки, чтобы избежать ненужной задержки начала встречи. Обычно это делается в предматчевой зоне (Call Area) перед встречей и ракетки хранятся у ведущего судьи в конвертах, чтобы потом принести их в игровую зону. Эта и любая возможная последующая проверка повреждённой ракетки должна быть проведена без излишнего привлечения внимания. Игрокам всегда должна предоставляться возможность ознакомиться с ракеткой, которую будет использовать его оппонент.

7.3.2 Если ведущий судья решает, что ракетка является негодной, он должен объяснить причины такого решения игроку. Там, где недостаток можно измерить (например, слишком толстый покрывающий материал) игрок может принять решение ведущего судьи. Если игрок не соглашается, ракетка должна быть предъявлена главному судье, чьё решение будет окончательным. Таким же образом, если соперник возражает против использования ракетки оппонента, которую ведущий судья признал годной, главный судья должен определить, является ли это возражение обоснованным.

7.3.3 Игрок не имеет права заменять ракетку во время встречи, если только она не была случайно повреждена настолько, что ею нельзя пользоваться. Если обнаружится, что игрок заменил неповреждённую ракетку, судья должен немедленно приостановить игру; о нелегальной замене необходимо немедленно сообщить главному судье, который может дисквалифицировать игрока.

7.3.4 Во время перерывов между партиями и других разрешенных перерывов игроки должны оставлять свои ракетки на столе, ракетки нельзя забирать без специального разрешения ведущего судьи. Если по разрешению ведущего судьи игрок перемещает ракетку во время перерыва по любой причине, ведущий судья и соперник имеют право проверить эту ракетку или замененную вследствие повреждения до начала следующей партии. Единственным исключением является игрок, у которого ракетка привязана к руке, в связи с ограниченными физическими возможностями.

7.4 Повреждение

7.4.1 Годная в начале встречи ракетка может быть повреждена настолько сильно, что становится негодной: например, нарушена целостность покрывающего материала или однородность пупырышков на значительной части игровой поверхности. Если игрок хочет продолжать встречу повреждённой ракеткой, а у ведущего судьи имеются сомнения относительно её годности, он должен немедленно доложить главному судье.

7.4.2 При решении вопроса о дальнейшем использовании повреждённой ракетки ведущий судья должен в первую очередь учитывать интересы соперника. Мяч, возможно, будет отскакивать непредсказуемо от повреждённой поверхности, и это может создать неудобства для обоих игроков, хотя игрок, который хочет использовать повреждённую ракетку, уже неявно принял этот риск. Поэтому, за исключением случаев незначительных повреждений ракетки, лучше её заменить.

Порядок процедур проверки ракеток также можно найти здесь:

<https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/documents/>

8. ОДЕЖДА

8.1 Цвет

8.1.1 Основной цвет одежды должен быть явно отличен от цвета используемого мяча, но “основной цвет” не обязательно означает цвет, занимающий наибольшую площадь одежды. Цвет, занимающий 40% на передней части футболки, может быть доминирующим, в то время как большая площадь, занимаемая другим цветом, может быть равномерно распределена и относительно незаметна. Целью этой оговорки является обеспечение видимости мяча, и по этой причине цвет задней части футболки можно проигнорировать.

8.1.2 Цвет одежды является важным фактором, и главный судья должен определить, достаточно ли он контрастирует с цветом мяча. Одежда жёлтого цвета может быть допустима при использовании оранжевого мяча, а одежда с полосками на белом фоне может быть допустима при использовании белого мяча, при условии, что основной цвет одежды и мяча чётко различаются.

8.1.3 Не существует специальных ограничений на цвет или размер значков, но они должны соответствовать обычным требованиям к цвету и дизайну одежды. На задней части футболки могут быть нанесены надписи, идентифицирующие игроков или их ассоциации или, в соревнованиях между клубами, их клубы; в этом случае может быть использован белый либо любой другой цвет; такие надписи не должны загромождать номера, которые игроки обязаны носить по требованию организаторов.

8.1.4 Соперничающие игроки или пары должны носить футболки ясно различных цветов. Ведущий судья должен решить любой вопрос, касающийся одежды, до начала разминки и, предпочтительно, до момента прихода игроков на игровую площадку в предматчевой зоне.

8.1.5 Если ведущий судья считает, что одежда соперников различается недостаточно, он должен предложить им определить, кто будет переодеваться; если они не согласны с решением ведущего судьи, необходимо обратиться к главному судье. Если принято решение о смене одежды одним из соперников и они не могут договориться, вопрос должен быть решён ведущим судьей с помощью жребия.

8.1.6 Целью данного требования является помощь зрителям в распознавании игроков, и возможное расстояние между зрителями и игроками должно приниматься во внимание. Цвета, которые достаточно различаются вблизи, с последнего ряда зрительских трибун или в трансляции могут выглядеть практически идентично, поэтому желательно, чтобы футболки игроков-соперников были различных базовых цветов, а не разных оттенков одного цвета. Это требование можно распространить и на спину футболки, особенно на матчи, транслируемые по телевидению, где важно, чтобы игроки были различимы. Если во время встречи игрок должен по любой причине поменять футболку, новая не должна быть того же цвета, что прежняя, но по-прежнему должна удовлетворять описанным выше требованиям.

8.2 Дизайн

8.2.1 Одежда может быть любого дизайна, при условии, что она не несёт на себе символов или надписей, оскорбляющих или дискредитирующих спорт. Главный судья несёт ответственность за определение того, что допустимо, а что нет, но совершенно недопустимы непристойные изображения или надписи, политические лозунги, заявления на любом языке.

8.2.2 Игроки пары, представляющие одну ассоциацию на международных соревнованиях, могут носить одежду различных производителей, если основные цвета их одежды одинаковы и их ассоциация это одобрила. На соревнованиях за мировой, Олимпийский и Паралимпийский титулы игроки одной ассоциации должны быть одеты идентично, за исключением носков, обуви, номера, размера, цвета и дизайна рекламы. (При этом на

Олимпийских и Паралимпийских соревнованиях не допускается ничья реклама кроме изготовителя одежды).

8.3 Реклама

8.3.1 Реклама может быть размещена на футболке, шортах или юбке в дополнение к логотипу или торговой марке производителя одежды, хотя реклама определённых продуктов, таких как табачные изделия, алкогольные напитки, наркотические и иные вредные для здоровья вещества или нелегальные товары, запрещена. Реклама ограничена по размеру и количеству, но может быть любого дизайна, при этом она не должна сильно бросаться в глаза, ярко блестеть, ослепляя соперника, и содержать оскорбительных выражений или символов.

8.4 Соответствие

8.4.1 Обычно ведущий судья является первым официальным лицом, которое может определить соответствие одежды игроков предъявляемым требованиям. Если он уверен, что одежда не соответствует требованиям, он должен объяснить игроку причины несоответствия и, если игрок соглашается с решением судьи и приводит ее в соответствие с правилами или меняет на соответствующую требованиям, никаких дальнейших действий не производится. Только в том случае, если ведущий судья не уверен в соответствии костюма требованиям или игрок не соглашается с решением ведущего судьи, необходимо проконсультироваться с рефери.

8.4.2 Часто соответствие одежды предписаниям остается на усмотрение судей, и здесь мнение главного судьи и его решение является окончательным.

8.4.3 Хотя представляется логичным, что судьи должны докладывать о любых сомнениях в соответствии одежды предписаниям, главный судья должен сам время от времени осматривать игровой зал на предмет очевидных несоответствий одежды стандартным требованиям. Это должно быть сделано в начале соревнований, так как потом будет сложно оправдать запрещение одежды, в которой игрок уже провёл несколько встреч на данных соревнованиях.

8.4.4 При принятии решений по допустимости одежды и другого игрового оборудования главный судья должен быть последователен по отношению к игрокам на данных соревнованиях, по возможности придерживаясь стандартов, применяемых на соревнованиях подобного уровня. Не будучи уверенным, он может сравнить рассматриваемую одежду с одеждой, допущенной ранее, и действовать в соответствии с широко используемыми стандартами.

8.4.5 Требования дают определение “обычная одежда”, но специально не определяют допустимость повязок на голове и “велосипедных шортов”, и главный судья должен решать в каждом конкретном случае, что он может допустить с точки зрения спортивной презентации. Повязка на голове, надетая по религиозным причинам, или налобная повязка, используемая для фиксации длинных волос, очевидно, допустимы, но большинство главных судей не разрешат, к примеру, бейсболку, надетую козырьком назад.

8.4.6 Становится обычной практикой среди игроков надевать велосипедные шорты под обычные шорты. Это делается для поддержания мышц в разогретом состоянии, и это обычно допускается. Однако рекомендуется, чтобы такие шорты были одного цвета с обычными шортами, и в любом случае не должны нести на себе какой-либо рекламы или других изображений.

8.4.7 Если игрок заявляет протест по факту ослепления, вызванного ювелирным изделием или каким-либо другим ярко блестящим предметом на сопернике, судья должен попросить закрыть данный предмет или снять его. Если игрок отказывается сделать это, об этом нужно немедленно доложить главному судье независимо от того, поддерживает ли судья данный протест. Факт ношения данного предмета в предыдущих встречах не

влияет на рассмотрение протеста, и каждый случай должен быть рассмотрен индивидуально.

8.5 Тренировочные костюмы

8.5.1 В обычных условиях игрок не может носить во время игры какой-либо предмет тренировочного костюма, но в некоторых обстоятельствах главный судья может разрешить ему сделать это. Такими случаями являются очень низкая температура воздуха в игровом зале, которая может привести к судороге мышц, а также инвалидность или повреждение, которое игрок желает скрыть. Если тренировочный костюм надет во время игры, он должен соответствовать всем требованиям, предъявляемым к игровой одежде. Игрок с ограниченными возможностями здоровья, играющий в инвалидной коляске или без её использования, может во время игры носить нижнюю часть тренировочного костюма, но джинсы не могут быть приемлемыми.

8.6 Переодевание

8.6.1 Если игрок должен сменить игровую форму, потому что она порвана или промокла из-за пота, во многих культурах мужчинам разрешено менять футболки в игровой зоне, но за пределами игровой площадки. Однако, в некоторых культурах или религиях это неприемлемо; почти во всех культурах это неприемлемо для женщин. В этих обстоятельствах, игроку может быть разрешено покинуть игровую площадку в сопровождении официального лица, чтобы переодеться во время любого разрешенного интервала в игре. Это должно быть сделано так быстро, насколько возможно, но считается приемлемым, если переодевание займет немного больше времени, чем установленный правилами интервал. Рефери может давать разрешение в каждом конкретном случае или дать общее разрешение судьям до начала игры, что должно быть упомянуто на брифинге с судьями и совещании с менеджерами команд. Спортсменкам всегда должно быть разрешено покидать игровое поле для переодевания.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

9.1 Правилам, определяющим саму игру, предшествуют несколько определений. Основная цель этих определений – объяснить важность основных технических терминов, используемых в правилах. Значение этих терминов может отличаться от общепринятого значения данных слов, поэтому нельзя ими пренебрегать, так как они часто могут помочь в интерпретации правил при попытке охватить обстоятельства, которые не описаны специально.

9.2 Например, определение “ударить по мячу” означает: “коснуться мяча ракеткой, находящейся в кисти, или же кистью, держащей ракетку, ниже запястья”. Из этого следует, что игрок, уронивший ракетку во время розыгрыша и пытающийся отбить мяч кистью руки, в которой он держал ракетку, не может выполнить правильный возврат, потому что он не “ударяет по мячу” согласно определению.

9.3 По той же причине он не может выполнить правильный возврат, кинув ракетку по направлению к мячу, потому что ракетка не “ударяет” по мячу, если она не находится в кисти в момент касания мяча. Однако игрок может переключать ракетку из одной кисти в другую во время игры, потому что кисть, в которой находится ракетка, автоматически становится “кистью, держащей ракетку”.

9.4 Важно знать, что понимается под выражением “мяч в игре”, потому что только в это время может быть выиграно очко (кроме штрафных очков). Мяч находится в игре с последнего мгновения нахождения на ладони свободной кисти подающего перед намеренным подбросом мяча для выполнения подачи и до того, как подающий предпринял данное действие.

9.5 Таким образом, если мяч случайно скатывается с кисти подающего до подброса мяча, его сопернику не присуждается очко, так как мяч еще не был в игре. По этой же причине игрок может разместить мяч на своей свободной кисти и держать его неподвижно, но

затем изменить свои намерения относительно подачи и принять другую позу. Очко не присуждается, если не было попытки подбросить мяч.

9.6 Мяч находится в игре до того момента, когда розыгрыш заканчивается присуждением очка или объявлением переигровки. Мяч не выходит из игры просто потому, что он вылетел из игровой площадки или взлетел выше уровня осветительных приборов, не коснувшись их; однако, мяч выходит из игры, если он пролетел над половиной стола за концевую линию, не коснувшись данной половины стола после удара соперника.

9.7 Понятие «игрок мешает мячу» вводится для того, чтобы «наказать» игрока в соответствии с данным правилом за то, что он преграждает путь мячу таким образом, что это, возможно, мешает сопернику сделать правильный возврат. Помехи мячу нет, если путь мячу прегражден за концевой линией или за боковой линией, когда мяч двигался, удаляясь от стола, или же любым другим способом двигался в сторону от игровой поверхности.

10. ПОДАЧА

10.1 Последовательность

Последовательное применение правила о подаче всегда затруднительно, возможно потому, что правило стало очень сложным и иногда у судей прослеживается тенденция обращать внимание на наиболее простые для отслеживания аспекты. Чтобы преодолеть эту тенденцию, судья должен всегда помнить о смысле различных требований и постараться обеспечить их применение в соответствии с определёнными целями.

10.2 Свободная кисть

10.2.1 Требование о том, что свободная кисть руки игрока должна быть разжата, направлено на то, чтобы мяч не был никаким образом зажат, а игрок не мог придать ему вращения при подбросе. При применении правила судья должен в меньшей степени обращать внимание на такой параметр, как точная форма ладони подающего, но должен убедиться, что мяч свободно лежит на его ладони.

10.2.2 Чтобы быть уверенным в том, что мяч виден, когда он неподвижно лежит на кисти свободной руки, необходимо проконтролировать, что он находится выше уровня игровой поверхности стола. При выполнении подачи некоторые игроки не фиксируют кисть руки неподвижно, опускают ниже уровня игровой поверхности и затем поднимают её вверх непрерывным движением локтя и подбрасывают мяч; если кисть не была остановлена над уровнем игровой поверхности стола, подача считается неправильной.

10.2.3 С момента начала подачи и до момента подброса мяч должен находиться за концевой линией стороны подающего игрока, но при этом не обязательно, чтобы вся свободная рука находилась за концевой линией. Таким образом, игрок может начать подачу в момент, когда часть его руки находится над столом, а мяч явно за концевой линией.

10.3 Подброс мяча

10.3.1 Подающий должен подбрасывать мяч близко к вертикали и мяч должен подняться минимум на 16 сантиметров после отрыва от ладони свободной кисти. Это означает, что допустимое отклонение от вертикали составляет несколько градусов, а не в пределах 45° от вертикали, как было раньше, и судья должен быть уверен, что мяч подброшен только вверх, а не в сторону или по диагонали. На рисунке 10.3.1.1 подачи В и С считаются приемлемыми, а А и D — нет. Высота подброса также является важным фактором для оценки вертикальности подброса. На рисунке 10.3.1.2 точки подброса мяча и точки удара по мячу для подач А и В совпадают, но подача А должна считаться ошибкой, в то время как подача В может считаться приемлемой.

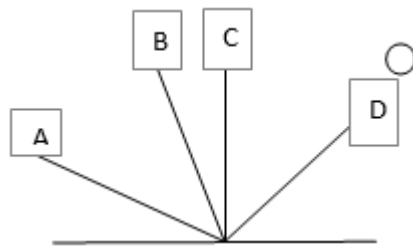


Рис. 10.3.1.1

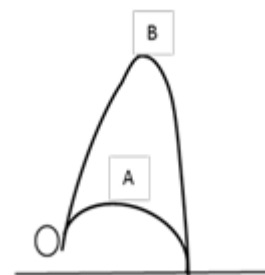


Рис. 10.3.1.2

10.3.2 Высота минимального подброса мяча при подаче 16 см немного больше высоты сетки, что может служить удобным ориентиром.

10.4 Удар по мячу

10.4.1 По мячу нельзя ударять до того момента, как он начнет опускаться с наивысшей точки своей траектории. В момент контакта ракетки с мячом мяч должен быть над уровнем игровой поверхности и за концевой линией стола.

10.5 Видимость

10.5.1 Основным требованием действующего правила о подаче является гарантия того, что принимающий игрок будет видеть мяч в течение всего процесса подачи и ведущий судья или судья-ассистент должны быть уверены, что так и есть. Ведущий судья или судья-ассистент должны следить за тем, чтобы мяч не был скрыт от принимающего игрока на всех стадиях подачи никакой частью тела подающего игрока или его партнёра по паре, или тем, что надето на подающем игроке или на его партнёре по паре или что они держат в руках, а также за тем, что свободная рука (включая кисть) подающего игрока не находится в пространстве между мячом и сеткой, как только мяч подброшен вверх.

10.5.2 В начале процесса подачи мяч должен находиться выше уровня игровой поверхности. Не существует специальных требований, чтобы принимающий игрок мог видеть ракетку в течение всего процесса подачи, и поэтому подающий игрок вполне законно может начать процесс подачи, спрятав ракетку, например, за спиной.

10.5.3 Так как ведущий судья и судья-ассистент сидят на линии сетки, им не всегда с практической точки зрения удобно судить о правильности подачи (особенно если судья работает один, без ассистента, например, в квалификационных соревнованиях), если удар по мячу произведён в районе концевой линии или же рядом с туловищем игрока. Однако игрок обязан выполнять подачу таким образом, чтобы её правильность была очевидна. Если он подаёт на грани фола, то подвергает себя риску, что его подача будет признана незаконной.

10.6 Предупреждение

10.6.1 Если ведущий судья или судья-ассистент подозревает, но не уверен, что действия игрока при подаче не соответствуют правилам, то он (она) может объявить переигровку и предупредить игрока без присуждения очка сопернику. И ведущий судья, и судья-ассистент может объявить предупреждение (соответствующие жесты приведены в Приложении D). В течение встречи может быть вынесено только одно предупреждение. Если любая последующая подача этого игрока или его партнера по паре по той же или любой другой причине, вызовет сомнения, сопернику должно быть присуждено очко. Желтая карточка не используется при вынесении предупреждения о сомнительности подачи.

10.6.2 Независимо от того, было ли вынесено формальное предупреждение, ведущему судье или судье-ассистенту не возбраняется между розыгрышами предупредить игрока,

подающего на грани допустимого, что любое ухудшение параметров его подачи приведет к тому, что подача будет признана неправильной. Несмотря на популярное мнение, игроку не выносится предупреждение после первой неправильной подачи, а явное несоответствие подачи правилам всегда должно наказываться присуждением очка принимающему игроку.

10.6.3 Ведущий судья или судья-ассистент не имеют полномочий игнорировать нарушение требований к подаче на том основании, что это не дало подающему преимущества над соперником, и нельзя не реагировать на первое нарушение на том основании, что это могло быть случайным фактом. Подобное нарушение может повториться в решающий момент встречи, и наказанный игрок может оправдать свой протест тем фактом, что аналогичная подача, выполненная ранее, в этой встрече не была признана неправильной.

10.7 Исключения

10.7.1 Ведущий судья может смягчить требования к правильной подаче если он (она) убеждены, что несоответствие подачи правилам вызвано физическим недостатком игрока. Для классов 1 и 2 (см. Приложение Н) это делается всегда. Международная классификационная карта игрока содержит раздел, указывающий на физические ограничения, которые могут привести к невыполнению правил подачи. Например, если у игрока нет кисти руки или он физически не в состоянии выпрямить ладонь, он может подавать с искривленной (закрытой) ладони или с культи.

11. ПЕРЕИГРОВКА

11.1 Цель

11.1.1 Основной целью переигровки является окончание розыгрыша без присуждения очка в тот момент, когда произошло событие, которое может повлиять на исход розыгрыша. Но существуют и другие случаи, когда необходимо временно прервать игру, к ним относятся, например, исправление ошибки в счёте встречи, исправление ошибочной очерёдности подач, исправление ошибочной расстановки игроков и введение системы ускорения игры при исчерпании лимита времени.

11.2 Касание сетки мячом во время подачи

11.2.1 Чаще всего переигровка происходит из-за того, что мяч касается комплекта сетки в процессе подачи. При условии, что все параметры подачи были правильными до этого момента, объявляется переигровка, если мяч затем правильно касается площадки (соответствующей полуплощадки – для парной встречи) принимающего или же принимающий игрок или пара мешают мячу; если мяч не касается правильной площадки (полуплощадки) и мячу не мешали, принимающий выигрывает очко.

11.2.2 Когда мяч касается сетки во время подачи, ведущий судья и судья-ассистент ждут того момента, когда мяч коснётся правильной площадки (полуплощадки), и затем произносят соответствующую команду, но не дублируют её жестом, пока исход розыгрыша не ясен (см. Приложение Е. Рекомендованные сигналы рукой и голосом).

11.2.3 Если ведущий судья или судья-ассистент считают, что мяч коснулся сетки в процессе подачи, розыгрыш переигрывается. Даже если есть всего лишь подозрение, что мяч коснулся сетки при правильном выполнении подачи, рекомендуется объявить переигровку, потому что существует риск того, что один или несколько игроков могут иметь такое же подозрение и, вследствие этого, не полностью сконцентрируются на игре.

11.2.4 Игрок, который считает, что мяч коснулся сетки при выполнении правильной подачи, может поднять руку или поймать мяч и попросить судью объявить переигровку. Если только ведущий судья или судья-ассистент не уверен в обратном, он обычно соглашается с игроком, особенно если подающий согласен со своим соперником, но

ведущий судья должен чётко дать понять, что не обязан автоматически соглашаться с игроками и что игрок должен продолжать игру, если судья не объявил переигровку.

11.3 Остановки игры

11.3.1 Частой причиной переигровки является помеха, которая может повлиять на исход розыгрыша, например мяч, влетевший в площадку, или неожиданный громкий шум, помешавший игрокам. В таком случае рекомендуется немедленно объявить переигровку, нежели дожидаться конца розыгрыша и только затем решить, была ли помеха существенной.

11.3.2 Переигровка обычно не объявляется, если инцидент был вызван препятствиями, присутствовавшими в момент начала розыгрыша. Например, игрок не смог выполнить правильный возврат, потому что он столкнулся со своим партнёром по паре или же споткнулся о бортик – в этих случаях переигровка не объявляется, но допустимо объявить переигровку, если подобный инцидент нарушил условия игры таким образом, что это создало препятствия для соперника.

11.4 Неготовность

11.4.1 Ведущий судья или судья-ассистент может объявить переигровку, если принимающий игрок или его (её) партнер не был готов и принимающий не предпринял попытки отбить мяч. Однако сам факт того, что игрок не сделал удар по мячу, не является сам по себе основанием для переигровки, и судья должен решить, действительно ли игрок был не готов или же просто не пытался принять сложную подачу. Следует разъяснять игрокам, что вовремя поднятая рука является наилучшим способом показать свою неготовность.

11.5 Игра в инвалидной коляске

11.5.1 Если принимающий игрок с ограниченными по здоровью возможностями находится в инвалидной коляске, должна быть назначена переигровка в случаях, когда при подаче мяч после касания половины стола на стороне принимающего останавливается (вертикально подскакивает на одном месте без поступательного движения к принимающему) или начинает двигаться (возвращается) в направлении сетки, а в одиночной встрече еще и когда при подаче после касания половины стола на стороне принимающего мяч покидает её в направлении любой из боковых линий. Это делается, поскольку спортсмен в коляске по определению ограничен в своих возможностях дотянуться до мяча и подача, уходящая через боковую сторону стола, или возвращающаяся обратно в направлении сетки, расценивается как нечестная. После одного или нескольких касаний половины стола принимающего мяч может пересекать боковую линию. Однако в одиночной встрече, когда мяч движется в направлении боковой линии, если принимающий ударит мяч до того как он пересечёт боковую линию или если мяч коснётся второй раз половины стола на стороне принимающего, такая подача должна считаться приемлемой и переигровка не назначается.

12. ОЧКО

12.1 Решение

12.1.1 Каждый розыгрыш, который не переигрывается, заканчивается присуждением очка, и правила определяют различные причины, по которым очко может быть присуждено. Решающей стадией розыгрыша обычно является момент выхода мяча из игры, и ведущий судья должен остерегаться принятия решений на основании собственных ожиданий того, чем должен был бы закончиться розыгрыш, забывая о возможности иного исхода, который сделает его решение неверным.

12.1.2 Например, мяч, возвращённый игроком, может лететь мимо стола, так что он, очевидно, не коснётся половины соперника; но розыгрыш не заканчивается, пока мяч не

вышел из игры, и до этого момента любой из игроков может выиграть очко. Если в этих обстоятельствах соперник сдвигает игровую поверхность, пока мяч ещё в игре, очко выигрывает игрок, отбивший мяч мимо стола, даже несмотря на то, что он вряд ли совершил бы правильный возврат. Правилу о сдвиге игровой поверхности больше 50 лет, оно пришло из времени, когда у столов не было колес. Теперь складные столы имеют шарниры и любой легкий толчок и даже топание ногой по полу может сдвинуть игровую поверхность. Из-за этого, многие судьи не следуют этому правилу строго; при игре в инвалидных колясках сама игра стала бы невозможной, если бы это правило применялось. Только поднятие игровой поверхности, существенный сдвиг или смещение и намеренное встряхивание столешницы должно приводить к присуждению очка сопернику.

12.1.3 Не все очки присуждаются только по игровым причинам, таким, как невыполнение правильного возврата или правильной подачи. Например, если, выполняя потенциально выигрышный удар, игрок случайно касается игровой поверхности свободной рукой или же сдвигает стол, когда мяч ещё в игре, его соперник выигрывает очко независимо от потенциальных шансов выполнить правильный возврат.

12.1.4 Ведущий судья никогда не должен присуждать очки по причинам, не базирующимся на правилах, например, просто потому, что считает, что один игрок “достойн” очка, или же другой заслуживает наказания за несправедливое действие. Ведущий судья всегда должен быть готовым подтвердить свое решение ссылкой на правила, внимательно изучать и понимать все причины, на основании которых может быть присуждено очко.

12.1.5 Некоторые нарушения законов и предписаний автоматически не останавливают игру, и ведущий судья может остановить игру путём объявления счёта. В некоторых случаях для игроков будет ясно, почему розыгрыш был остановлен; если причина остановки розыгрыша не является очевидной, ведущий судья или судья-ассистент должны быть готовы объяснить причину своего решения. Ведущий судья или судья-ассистент могут сделать это жестами, пояснениями с использованием стандартных терминов (см. п. 18.4.2).

12.1.6 Для игроков с ограниченными возможностями здоровья, находящихся в инвалидных колясках: если игрок теряет минимальный контакт задней поверхности бедра с сиденьем или подушкой, прежде чем ударить мяч, предполагается, что этим он получает незаконное преимущество, поэтому его сопернику присуждается очко.

12.1.7 Игрок с ограниченными возможностями здоровья, находящийся в инвалидной коляске, может коснуться стола рукой с ракеткой, чтобы восстановить равновесие, только после удара по мячу; при этом игровая поверхность не должна быть сдвинута. До удара по мячу игроку не разрешается использовать стол в качестве дополнительной опоры. Также во время розыгрыша нельзя касаться игровой поверхности кистью свободной руки или класть её на стол в качестве дополнительной опоры. В парной встрече это правило применяется к обоим игрокам.

12.2 Мячи, попавшие в край стола

12.2.1 Необходимо определить, как мяч коснулся края (ребра) стола: на игровой поверхности или ниже нее, и траектория мяча до и после касания может помочь ведущему судье или судье-ассистенту принять верное решение. Если мяч сначала пролетел над игровой поверхностью, возврат является правильным, но если мяч коснулся ребра в процессе подъема из-под уровня игровой поверхности, скорее всего, мяч попал в бок стола.

12.2.2 Наибольшую сложность вызывает случай, когда мяч летел «снаружи», т.е. со стороны боковой линии и над уровнем игровой поверхности, и здесь наилучшим индикатором является траектория мяча после контакта со столом. Не существует идеального руководства, но, если после касания ребра мяч взлетает вверх, будет

разумным засчитать попадание в игровую поверхность, а если мяч продолжает лететь вниз, скорее всего он коснулся бока стола.

12.2.3 Судья-ассистент несёт полную ответственность за определение правильности возвратов со стороны стола, ближайшей к нему. Если он считает, что мяч попал в бок, он должен объявить “бок”, и ведущий судья должен присудить очко сопернику игрока, который ударил по мячу последним. Только ведущий судья решает правильность касаний мячом остальных рёбер стола.

12.3 Сомнения

12.3.1 Если ведущий судья или судья-ассистент уверен, что принял правильное решение, он не должен отменять его просто потому, что игроки думают, что он не прав, но ведущий судья или судья-ассистент может выглядеть чрезмерно навязывающим свою волю, настаивая на своём решении, против которого активно протестуют оба игрока или обе пары. Существует риск того, что игрок, в пользу которого было принято спорное решение, может затем намеренно не выполнить подачу или не выполнить правильный возврат, снижая тем самым авторитет ведущего судьи или судьи-ассистента.

12.3.2 Решение не должно быть пересмотрено только на основании протеста игрока, даже если его соперник не протестует, а также протест на решение должен быть проигнорирован, если уже начался другой розыгрыш. Исключением является случай, если оба игрока или обе пары убеждены, что решение неверно, и ведущий судья или судья-ассистент может признать свою вероятную ошибку. Тогда будет разумно изменить решение.

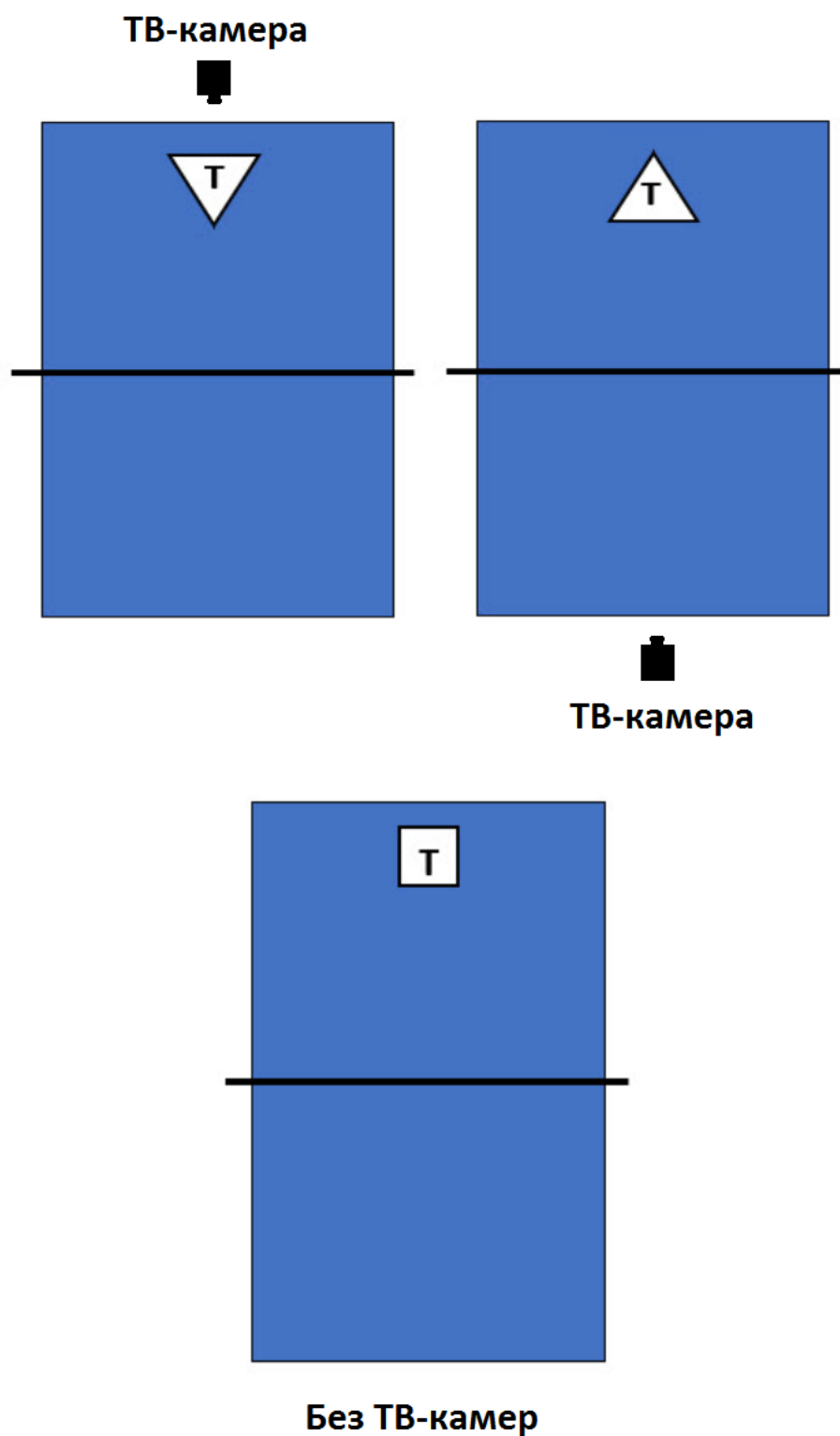
12.3.3 Когда у ведущего судьи или судьи-ассистента имеются сомнения, им следует трактовать эти сомнения в пользу игрока, который, возможно, совершил нарушение, при условии, что на его соперника не было оказано неблагоприятное воздействие. Если существует вероятность того, что внимание игрока было отвлечено, потому что он также подозревал, что соперник нарушил правила или предписания и не был наказан, розыгрыш должен быть переигран.

13. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ

13.1 Тайм-аут

13.1.1 В дополнение к фиксированным перерывам между партиями каждый игрок или пара, или их капитан или советчик, могут объявить тайм-аут до одной минуты во время личной встречи. Тайм-аут объявляется жестом рук в виде буквы “Т” только между розыгрышами после начала партии. В маловероятной ситуации, когда один игрок берет тайм-аут, а второй просит тайм-аут, пока игра еще не возобновилась, тайм-аут разрешен. Цель правила – показать, что тайм-аут можно просить в период между двумя последовательными розыгрышами в партии.

13.1.2 При получении просьбы о тайм-ауте ведущий судья должен взять белую карточку, объявить «тайм-аут!» и поднять руку с белой карточкой вверх выше головы, со стороны игрока/пары, взявшей тайм-аут. Затем судья-ассистент должен положить белую карточку или другой специальный знак на половину стола игрока или пары, взявшей тайм-аут (на среднюю линию, примерно в 15 см от края стола, и в соответствии с инструкциями, полученными от рефери на брифинге). Поставив знак тайм-аута (или положив белую карточку) на стол, судья-ассистент должен стать рядом со своим столиком и стоять, пока знак не убран. Игра возобновляется, когда игрок/пара, взявшая тайм-аут, готовы продолжать игру или по истечении 1 минуты, в зависимости от того, что произошло раньше. Белая карточка или другой специальный знак должны быть убраны со стола и помещаются около счётчика, указывающего счёт, набранный игроком или парой, бравшей тайм-аут. Если ведущий судья проводит встречу без судьи-ассистента, он должен поднять белую карточку, и если это можно сделать без затруднений, положить белую карточку или другой специальный знак на половину стола игрока/пары, взявшей тайм-аут.



13.1.3 Если капитан/советчик и игрок/пара не находят согласия в том, брать тайм-аут или нет, то капитан принимает окончательное решение в командном матче, а игрок/пара – в личной встрече.

13.1.4 Если оба игрока/пары просят о тайм-ауте одновременно, то продолжительность тайм-аута всё равно равняется 1 минуте, однако игра может быть возобновлена раньше,

если оба игрока/пары готовы продолжать игру. Далее ни один игрок/пара не имеет право на ещё один тайм-аут в данной личной встрече.

13.2 Затяжка времени

13.2.1 Игра должна продолжаться непрерывно на протяжении всей встречи с разрешёнными перерывами, но если, например, мяч вылетает из игровой площадки, очевидно, что игра не может продолжаться до возвращения мяча. Основной идеей этого требования является предотвращение намеренных затяжек времени. Повторяющиеся постукивания мячом, длинные паузы перед подачей, продолжительные дискуссии с партнером по паре должны решительно пресекаться.

13.2.2 Разминка может продолжаться до 2 минут, но по завершению разминки игра должна начаться, даже если разминка продолжалась менее 2 минут.

13.3 Вытирание полотенцем

13.3.1 Обязанностью ведущего судьи является обеспечение разумно низкой продолжительности всех перерывов, чтобы игроки не получали преимущества за счёт дополнительных периодов отдыха или сбивания ритма игры соперника. Темп современного настольного тенниса, особенно в помещениях с высокой температурой, делает необходимыми перерывы на вытирание полотенцем, но такие перерывы сейчас чётко регламентированы.

13.3.2 Игрокам разрешается взять короткий перерыв для вытирания полотенцем через каждые 6 сыгранных очков от начала партии и при смене сторон в последней возможной партии встречи. У игроков, носящих очки, могут возникнуть проблемы, особенно в жарких условиях, и ведущий судья может разрешить им короткий перерыв для протирки очков между любым розыгрышем.

13.3.3 Основной причиной ограничения использования полотенца является предотвращение «тактической» затяжки времени либо для дополнительного отдыха, либо для сбивания ритма игры соперника. Игроки могут использовать полотенце в тех случаях, когда вытирание им не является причиной дополнительного прерывания игры, например, когда мяч возвращается из-за пределов игровой площадки, но необходимо следить, чтобы игроки не создавали подобные перерывы намеренно.

13.4 Поврежденное оборудование

13.4.1 Ещё одной причиной прерывания игры может стать повреждение игрового оборудования. Игроку не предоставляется перерыв для получения новой ракетки, если его ракетка была повреждена, он должен заменить ракетку только в пределах игровой площадки. Если игрок не может заменить ракетку немедленно, ведущий судья должен доложить главному судье.

13.4.2 Замена повреждённого мяча не должна занимать слишком много времени, но игрокам следует предоставить возможность произвести несколько тренировочных ударов по новому мячу до момента возобновления игры.

13.4.3 Следует немедленно докладывать главному судье о серьезных изменениях игровых условий, которые могут задержать игру, например, отключения света, в этом случае главный судья может перенести встречу на другой свободный стол, если такой имеется.

13.5 Травмы

13.5.1 Если игрок не может продолжать встречу из-за случайной травмы или болезни, ведущий судья должен немедленно доложить главному судье. Главный судья может разрешить экстренный перерыв в игре, чтобы игрок получил медицинскую помощь или отдых, убедившись при этом, что перерыв не повлияет негативно на соперника и что

игрок сможет возобновить игру через разумно короткий отрезок времени. Отсчет должен начинаться с момента, когда позвали главного судью, а не когда он подошел к площадке.

13.5.2 Перерыв не может быть предоставлен, если невозможность продолжать игру вызвана болезнью или недомоганием, имевшим место до начала игры, или ожидалось его наступление во время игры, или было вызвано усталостью, возникшей в процессе игры. Если перерыв предоставлен, он должен быть максимально коротким, но не более 10 минут, но если у кого-либо в игровой зоне началось кровотечение, игра не возобновляется, пока не будут убраны все следы крови.

13.5.3 Если игроку был предоставлен перерыв для восстановления после травмы, то обычно ему больше не предоставляются подобные перерывы во время данной встречи. В исключительных случаях, когда первый перерыв был очень коротким, может быть предоставлен еще один короткий перерыв для медицинской помощи, при этом данный перерыв не должен ущемлять соперника и суммарное время перерывов в игре не должно превышать 10 минут.

13.5.4 Если игрок с ограниченными по здоровью возможностями временно неспособен играть вследствие природы его заболевания или состояния здоровья, главный судья может, после консультации с медицинским классификатором или врачом соревнований, разрешить короткий медицинский перерыв, который ни при каких обстоятельствах не может быть дольше 10 минут.

13.6 Уход с игровой площадки

13.6.1 Обычно игроки должны находиться в пределах игровой площадки или около неё в течение всей личной встречи, и покинуть её игроки могут только с разрешения главного судьи; во время перерывов между партиями и во время тайм-аутов игроки должны находиться не далее 3 метров от игровой площадки и под наблюдением ведущего судьи.

13.7 Перерывы

13.7.1 Игрокам не разрешается затягивать перерывы между партиями, и их необходимо вызвать к столу, если они не вернулись вовремя. Каждый перерыв ограничен 1 минутой, и если игроки не использовали полностью один перерыв, у них нет права на продление следующего перерыва. Не обязательно согласие обоих участников или пар на взятие тайм-аута, он должен быть предоставлен, если хотя бы один игрок пожелал его взять.

14. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПОДАЧ, ПРИЕМА И РАСПОЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНАХ

14.1 Выбор

14.1.1 В начале встречи выбор очередности подачи, приема и расположения на сторонах решается жребием, обычно подбрасыванием монеты или фишки, имеющей стороны, четко различающиеся по цвету. Игрок, который выигрывает жребий, может выбрать первую подачу, приём или начало игры на определенной стороне стола. Если он выбирает подачу или приём, его соперник имеет право выбора стороны, и наоборот, если выигравший жребий выбирает сторону стола, то его соперник выбирает первую подачу или приём.

14.1.2 В каждой партии парной встречи пара, выигравшая жребий, может выбрать первого подающего, а в первой партии принимающая пара должна выбрать первого принимающего. В последующих партиях порядок подач и приема определяется порядком, выбранным в первой партии: в каждой чётной партии игрок подаёт на того игрока, от которого он принимал подачу в предыдущей партии. Когда одна из пар первой набирает 5 очков в последней возможной партии встречи, принимающая пара должна изменить очередность приёма.

14.1.3 В парных встречах между А, В и Х, Y двумя единственными вариантами очередности ударов являются $A \rightarrow X \rightarrow B \rightarrow Y \rightarrow A \rightarrow \dots$ и $A \rightarrow Y \rightarrow B \rightarrow X \rightarrow A \rightarrow \dots$, но последовательность может быть начата с любого игрока, в зависимости от выбора, сделанного в начале первой партии. Ведущий судья должен записать очередность ударов в начале встречи и первого подающего в каждой партии, чтобы была возможность исправить любую ошибку в очередности, сославшись на очередность в начале партии. Спрашивая между партиями, кто подает, лучше дождаться, пока обе пары вернутся к столу.

14.1.4 Если пара состоит из игроков в инвалидных колясках, подающий выполняет подачу, принимающий выполняет возврат, а затем любой из участников пары, состоящей из игроков в инвалидных колясках, может выполнить возврат. Однако если любая часть инвалидной коляски игрока зайдёт за воображаемое продолжение центральной линии стола, ведущий судья должен присудить очко их соперникам. Это же правило применяется к «смешанной» паре (один спортсмен в коляске и один стоящий). Любой игрок пары может выполнять возврат (после подачи и первого возврата), но каждый при этом должен оставаться на своей половине площадки. Стоящий атлет не должен заступать за воображаемое продолжение средней линии, и никакая часть коляски не может ее пересекать.

14.2 Ошибки

14.2.1 Исправление ошибок в очередности ударов или сторон базируется на двух принципах. Во-первых, как только ошибка обнаружена, игра останавливается и возобновляется при правильной очередности или правильном расположении на сторонах; во-вторых, все очки, набранные до обнаружения ошибки, засчитываются, как будто ошибки не было. Если ошибка обнаружена во время розыгрыша, ведущий судья должен немедленно объявить переигровку, не дожидаясь, пока мяч выйдет из игры.

14.2.2 Набранный счёт обычно показывает, кто должен подавать и принимать, но если в парной игре пара, которая должна была подавать первой в партии, не сделала этого, ведущий судья не сможет определить, кто должен подавать. В этом случае ведущий судья должен немедленно спросить, кто должен был быть первым подающим, и затем рассчитать очередность, в соответствии с которой должна возобновиться игра.

15. СИСТЕМА УСКОРЕНИЯ ИГРЫ

15.1 Принцип

15.1.1 Система ускорения игры является определенным правилами способом предотвращения чрезмерно долгих партий вследствие пассивной игры обоих игроков или пар. Система ускорения игры автоматически вводится после 10 минут игрового времени в партии и если сумма очков соперников в партии меньше 18, а также в более раннее время по просьбе обоих игроков или пар.

15.1.2 Согласно системе ускорения игры у подающего игрока или пары есть 13 ударов, включая подачу, чтобы выиграть очко. Если принимающий игрок или пара совершает 13 правильных возвратов, принимающий игрок или пара выигрывают очко. Партия заканчивается, как обычно, когда один из игроков или пара первым набирает 11 очков, а если счет достиг 10:10, когда игрок или пара получили преимущество в 2 очка.

15.1.3 Порядок перехода подачи такой же, как и в обычных партиях, но подача переходит не через 2 очка, а через 1 очко. В начале каждой партии первый подающий и первый принимающий в парной встрече определяются в соответствии с порядком, установленным в первой партии, даже если одни и те же игроки подавали и принимали в конце предыдущей партии.

15.2 Процедура

15.2.1 Когда лимит времени исчерпан и сумма очков соперников в партии еще не достигла 18, официальное лицо, ведущее контроль времени, должно громко объявить: “Время”. Затем ведущий судья должен объявить переигровку, если это необходимо, и объявить игрокам, что остаток встречи будет проведен по системе ускорения игры. Если мяч был в игре, когда был исчерпан лимит времени, следующим подающим будет игрок, который подавал в прерванном розыгрыше; если мяч не был в игре, следующим подающим будет игрок, принимавший в предыдущем розыгрыше.

15.2.2 Далее, в каждом розыгрыше счетчик ударов громко считает удары по мячу, нанесенные принимающим, включая прием подачи от 1 до 13. Счет объявляется немедленно после касания мяча и не должен задерживаться до того момента, когда становится ясно, вышел мяч из игры или произведен правильный возврат. Если 13-ый возврат правильный, ведущий судья объявляет “стоп” и присуждает очко принимающему.

16. СОВЕТЫ ИГРОКАМ

16.1 Игроки могут получать советы в любое время кроме розыгрышей, при условии, что это не влияет на непрерывность игры. Поскольку больше нет специальных предписаний, регулирующих советы между концом разминки и началом игры, советы должны решительно пресекаться, если приводят к затяжке начала игры.

16.2 В командном матче игрок может получать советы от любого имеющего право быть в зоне рядом с площадкой; в личной встрече игрок может получать советы только от одного советчика, который должен быть заявлен ведущему судье до начала встречи. Если пара состоит из игроков, представляющих различные ассоциации, каждый из участников может заявить советчика. Эти советчики рассматриваются предписаниями по части получения советов как один советчик. Первое предупреждение применяется к обоим и, если после того как один из советчиков уже был предупрежден, кто-либо из данной пары советчиков продолжает давать нелегальные советы, оба должны быть удалены из игровой зоны.

16.3 Когда кто-либо пытается дать нелегальный совет, ведущий судья должен сначала предупредить его жёлтой карточкой так, чтобы это было ясно видно всем заинтересованным лицам, при этом ведущий судья не должен покидать своего кресла. В командном матче такое предупреждение относится ко всей “командной скамейке”. Если кто-либо в командном матче продолжает давать нелегальные советы, ведущий судья должен показать ему красную карточку и удалить из игровой зоны. Советчик, удаленный из игровой зоны, не может быть заменен новым советчиком.

16.4 Удаленный советчик должен уйти достаточно далеко, чтобы ведущий судья был уверен, что он не сможет оказывать влияние на игру. В личной встрече он не может возвратиться до её окончания; в командном матче он не может возвратиться до окончания матча, кроме случая, когда он сам должен играть очередную встречу — в такой ситуации он может выступать только в качестве игрока на протяжении своей личной встречи, входящей в командный матч. Если он отказывается покинуть игровую зону, дает советы с мест для зрителей или возвращается раньше срока, ведущий судья должен прервать игру и доложить главному судье.

16.5 Требования к “поведению” включают в себя использование системы присуждения штрафных очков для контроля за нелегальными советами, но применять данную систему лучше только в тех случаях, когда очевидно, что сам игрок просил совета. Было бы несправедливо наказывать игрока просто за получение нелегального совета, которого он не просил и в котором, возможно, не нуждался, поэтому в большинстве случаев лучше разобраться напрямую с советчиком.

16.6 Часто бывает, что судья-ассистент находится в лучшей позиции, чтобы увидеть момент предоставления нелегального совета во время игры. Судья-ассистент может неформально предупредить советчика между розыгрышами, возможно, жестом, но только ведущий судья может вынести формальное предупреждение. Если советчик продолжает давать нелегальные советы, судья-ассистент должен немедленно привлечь внимание

ведущего судьи, при необходимости прервав игру возгласом “стоп” и поднятием руки вверх. Затем ведущий судья должен предпринять соответствующие действия.

17. ПОВЕДЕНИЕ

17.1 Обязанности ведущего судьи

17.1.1 Нарочито нечестное или агрессивное поведение среди игроков и тренеров достаточно редко в настольном теннисе, но его эффект может быть крайне негативным и ситуацией будет трудно управлять. Так как недостойное поведение может принимать различные формы, трудно прописывать точные рекомендации, при этом определение и применение допустимых стандартов поведения в большей степени является вопросом судейства и здравого смысла, а не обращение к Правилам, изложенным на бумаге.

17.1.2 Ведущий судья должен быть готов немедленно отреагировать на любой признак того, что недостойное поведение игрока или тренера негативно повлияет на соперника, покажет неуважение к зрителям или дискредитирует спорт. Если ведущий судья не пресекает небольшие отклонения от достойного поведения хотя бы неодобрительным взглядом, далее ему будет гораздо сложнее установить надлежащую дисциплину, если эти отклонения перерастут во что-то более серьезное и постоянное.

17.1.3 Ведущий судья, однако, должен избегать излишне жёсткой реакции на возможно непреднамеренные моменты недостойного поведения, ибо такая реакция может вызвать чувство обиды и неприязни, что негативно скажется на авторитете ведущего судьи. Когда ведущий судья принимает решение, он не должен усугублять ситуацию, т. е. не привлекать ненужного внимания к инциденту, который не был замечен большинством людей, не создавать видимости преследования игрока или тренера.

17.1.4 Нарушение, за которое ведущий судья может наказать игрока, – очень громкие крики во время игры, вызванные раздражением или бурной радостью, но и здесь ведущий судья должен принимать во внимание общую атмосферу в зале. Если общий уровень шума настолько велик, что крики игрока едва различимы, будет разумно подождать до конца розыгрыша и только потом поговорить с игроком-нарушителем.

17.1.5 Другим примером недостойного поведения является демонстративное неуважение к официальным лицам встречи со стороны игроков или тренеров, вызванное несогласием с решением судьи. Это может иметь форму постоянного протеста, самовольного изменения счёта на счётчике и даже угроз в адрес официальных лиц. Такое поведение наносит ущерб спорту и авторитету официальных лиц и должно жёстко пресекаться.

17.1.6 Когда происходит нарушение дисциплины, ведущий судья должен решить, являлось ли это нарушение настолько серьёзным, что он должен прервать игру, и немедленно доложить главному судье. Хотя такая возможность у ведущего судьи есть всегда и должна использоваться в соответствующих случаях, при первом нарушении в большинстве случаев достаточно вынести предупреждение.

17.1.7 Часто судья-ассистент находится в лучшей позиции, нежели ведущий судья, чтобы заметить нарушение дисциплины. Если это случается, судья-ассистент должен немедленно привлечь внимание ведущего судьи, прервав игру поднятием руки и командой “стоп”. Затем ведущий судья должен предпринять необходимые действия.

17.2 Предупреждение

17.2.1 Если нарушение дисциплины не является серьёзным и оскорбительным, то можно обойтись без формального предупреждения и нарушителя можно пожурить устно или даже предупредительным сигналом, чтобы нарушитель понял, что данное поведение является недопустимым. Там, где это возможно, такое неформальное предупреждение должно быть вынесено в перерыве между розыгрышами или партиями.

17.2.2 Если ведущий судья уверен, что игрок намеренно оскорбил соперника или зрителей или каким-либо другим способом нанёс ущерб спорту, он должен немедленно

объявить переигровку розыгрыша и показать нарушителю жёлтую карточку, тем самым предупредив его, что продолжение недостойного поведения повлечет присуждение штрафных очков.

17.2.3 После вынесения формального предупреждения маленькая желтая карточка располагается на счётчике рядом со счётом предупрежденного. Аналогично, если игрок наказан присуждением штрафных очков, жёлтую и красную карточки (вместе) следует положить на счётчик со стороны оштрафованного игрока, если позволяет место. Если индикаторы счёта используются и ведущим судьёй и судьёй-ассистентом, карточки выкладываются на оба индикатора счёта. Предупреждение действует до конца личной встречи, а в командном матче – до конца командного матча, последующие нарушения повлекут за собой присуждение штрафных очков.

17.2.4 Необходимо помнить, что после вынесения формального предупреждения последующие нарушения дисциплины должны автоматически наказываться штрафными очками. Ведущий судья не должен бояться применения данной процедуры, когда это оправданно, но если предупреждение было вынесено за незначительное нарушение, ведущему судье, возможно, придётся наказывать игрока на решающей стадии встречи за нарушение, которое многие люди сочли бы несущественным.

17.3 Штрафные очки

17.3.1 Если игрок, после формального предупреждения, совершает второе нарушение дисциплины в личной встрече или в командном матче, ведущий судья должен присудить одно очко его сопернику, а за третье нарушение дисциплины – два очка сопернику, каждый раз показывая вместе жёлтую и красную карточки. Если нарушения дисциплины со стороны данного игрока продолжают после всех вышеуказанных наказаний, ведущий судья должен немедленно остановить игру и доложить главному судье.

17.3.2 Если ведущий судья присуждает штрафное очко, об этом нужно как можно скорее сообщить главному судье, но при этом нельзя задерживать игру. Это нужно сделать, чтобы главный судья знал о совершенных нарушениях. В этом случае он может быть рядом с игровой площадкой и быть готовым в случае возникновения дальнейших проблем. Если главный судья или его заместитель не имеют возможности видеть предъявление карточек, возможно использовать заранее оговоренный сигнал или прибегнуть к помощи посыльного.

17.3.3 Иногда штрафные очки присуждаются после окончания партии или же два штрафных очка присуждаются, когда сопернику необходимо всего одно очко для победы в партии. Если встреча не закончилась, все “неиспользованные” штрафные очки переносятся на следующую партию этой встречи, эта партия начинается со счёта 0:1 или 0:2 в пользу соперника нарушителя. В этой ситуации подавать должен тот игрок, кто бы подавал при данном счёте в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи. Если встреча закончилась, лишние штрафные очки должны быть проигнорированы.

17.3.4 В течение командного матча предупреждения и наказания переносятся на последующие личные встречи нарушителя. В парной встрече командного матча на пару переходит большее из любых наказаний, полученных ранее членами пары в этом командном матче; таким образом, если один участник пары был предупрежден в предыдущей личной встрече, а другому было присуждено одно штрафное очко, первое нарушение дисциплины любым из участников данной пары будет наказано присуждением двух штрафных очков. Предупреждение или штрафные очки во время парной встречи относятся к паре в течение всей парной встречи, но они будут перенесены на следующую личную встречу только для нарушавшего игрока. Это положение иллюстрирует следующий пример. В командном матче, состоящем из четырёх одиночных и одной парной встреч, игроки А и В составляют пару в парной встрече. В их первых одиночных встречах в этом командном матче А был предупрежден, а В был наказан штрафным очком. Во второй партии парной встречи А преднамеренно ломает мяч, наступив на него. Ведущий судья присуждает два штрафных очка против А/В. Перед их следующими

одиночным встречами каждый игрок этой пары считается наказанным одним штрафным очком.

Оба игрока пары (А и В) нарушили дисциплину сразу после проигрыша партии (один игрок бросил ракетку, второй выкрикнул нецензурное выражение). Не важно, произошло ли это одновременно или одно чуть позже другого. Желтая карточка игроку А и желтая + красная – игроку В. Предупреждение или штраф, понесенный любым игроком пары, должен применяться именно к паре. Следующая партия этой личной встречи начинается со счетом 0-1 или 1-0 в пользу оппонентов нарушителей. В следующей личной встрече этого командного матча каждый игрок начинает с желтой карточки. Здесь карточки переходят дальше, а штрафные очки – нет.

17.3.5 В командном матче необходимо записывать предупреждения и штрафные очки так, чтобы они могли быть перенесены на последующие личные встречи в данном командном матче, но такие записи рекомендуется вести и в личных встречах. Это поможет главному судье выявить постоянные нарушения дисциплины при решении, например, дисквалифицировать игрока или нет. Запись о нарушении дисциплины должна фиксироваться в протоколе встречи с указанием фамилии игрока, получившего предупреждение или штрафные очки, этапа матча на котором были применены санкции и кратким описанием нарушения. По этим же причинам нужно записывать и предупреждения тренерам.

17.3.6 Очевидно, что штрафные очки не могут быть начислены из-за тренера, и было бы нечестно присуждать их «против» игрока, который мог бы их опротестовать. Если после формального предупреждения тренер продолжает недостойно себя вести, ему нужно показать красную карточку и удалить из игровой зоны до конца встречи или, в командных соревнованиях, до конца командного матча; факт применения данной меры наказания должен быть доложен главному судье.

17.4 Полномочия главного судьи

17.4.1 Главный судья может дисквалифицировать игрока на встречу, на отдельный вид соревнований или на соревнования в целом, в зависимости от тяжести нарушения. Это вопрос на его усмотрение; но когда главному судье докладывают, что игрок после присуждения двух штрафных очков продолжает вести себя недостойно, обычно главный судья дисквалифицирует данного игрока, показывая красную карточку. В особо серьезных случаях главный судья делает формальный доклад в ассоциацию, которую представляет дисквалифицированный игрок.

17.4.2 Обычно главный судья узнает о проявлениях недостойного поведения от ведущего судьи, но иногда он сам может их наблюдать и предпринять надлежащие меры, до того как ведущий судья обратит на них внимание. Главный судья может предотвратить возможные проблемы, например, лично наблюдая за всей встречей или частью встречи, в которой принимает участие игрок, имеющий предупреждение или наказание за недостойное поведение, и обеспечить тем самым отсутствие повторений случаев недостойного поведения.

17.4.3 Даже в том случае, если у игрока или игроков не было предупреждения или штрафных очков, по реакции зрителей может быть очевидно, что один или несколько игроков ведут себя недостойно. Наблюдая за этой встречей, главный судья может сделать вывод, что ведущий судья потерял контроль за ходом игры, и в данной ситуации главный судья должен действовать по своей инициативе, либо сказав ведущему судье, что он должен сделать, либо обратившись напрямую к нарушившему игроку.

18. ПРОВЕДЕНИЕ ВСТРЕЧИ

18.1 Объявление счёта

18.1.1 Ведущий судья должен объявлять счёт чётко, обращая внимание на то, чтобы тон его голоса не предполагал избирательности к какому-либо игроку или паре; ведущий

судья может сделать лишь лёгкий акцент на количестве очков, которое изменилось в результате розыгрыша. Если ведущий судья использует микрофон, возможно, придётся изменить громкость голоса и/или расположение микрофона, и нужно всегда помнить, что при использовании микрофона ремарки, которые не предназначены для публики, могут быть хорошо слышны.

18.1.2 Счёт, как правило, должен быть объявлен сразу после завершения розыгрыша, и ведущий судья не должен затягивать решение в ожидании готовности игроков продолжить игру. Однако если звучат громкие аплодисменты или один из игроков достаёт мяч из дальнего угла площадки, ведущий судья может несколько задержать объявление счёта до момента, когда он будет уверен, что оба игрока или пары услышат его.

18.1.3 Ведущий судья должен сначала объявить количество очков, набранных игроком или парой, который должен подавать в следующем розыгрыше, затем количество очков, набранных соперником. При смене подачи жестом нужно указать следующего подающего. Это может сопровождаться объявлением имени следующего подающего. Необходимость объявления имени подающего оговаривается на совещании (брифинге) главного судьи, чтобы все судьи на соревновании действовали последовательно. Если на совещании не определено иначе, рекомендуется не называть подающего при каждой смене подачи. В начале партии имя подающего следует называть первым.

18.1.4 Хотя объявление фамилий игроков не является обязательным, ведущий судья должен знать, как правильно произносятся фамилии игроков. Ведущий судья должен уточнить произношение имён игроков до начала встречи.

18.1.5 Когда, например, оба игрока или пары набрали по 4 очка, счёт может быть объявлен как 4:4 или 4:all; счёт 0 может быть объявлен либо “zero”, либо “love”. В начале партии ведущий судья может объявить “0:0, Смит”, но лучше объявить “Смит подаёт, 0:0”, чтобы игроки не начали игру до окончания объявления. Если розыгрыш переигрывается, ведущий судья должен повторить существующий счёт, чтобы подтвердить, что очко не было присуждено.

18.1.6 В командном матче вместо фамилии игрока может быть использовано название ассоциации, хотя фамилия игрока также может использоваться. Обязательно нужно указывать рукой на следующего подающего. Например, в командном матче между Францией и Польшей объявление, открывающее встречу будет выглядеть следующим образом: “Кински, Польша подаёт, 0:0”. Во время личной встречи счёт может быть объявлен таким образом: “6:4, Франция”, и объявление после окончания личной встречи будет выглядеть так: “Партию со счётом 11:6 и встречу со счётом 3:0 выиграла Польша; Польша ведёт в матче со счётом 1:0”.

18.1.7 На международных соревнованиях счёт и количество возвратов при системе ускорения игры должны объявляться на английском языке, но возможно использование другого языка по договорённости между ведущим судьёй и обоими игроками или парами. Другие объявления должны произноситься на английском языке, если только не очевидно, что этот язык более понятен большинству зрителей.

18.1.8 См. Приложение Е. Процедуры в игровом зале.

18.2 Сигналы

18.2.1 В дополнение к объявлению счёта ведущему судье рекомендуется использовать жесты для индикации определённых решений, особенно когда уровень шума делает объявление счёта трудноразличимым. Даже если ведущий судья задерживает объявление счёта до того момента, когда стихнут аплодисменты или игрок вернется к столу, своевременный жест позволит обновить счёт на счётчике, не дожидаясь объявления счёта.

18.2.2 Ведущий судья должен указать рукой на следующего подающего при смене подачи. Он также может показать присуждение очка поднятием руки, ближайшей к игроку или паре, выигравшей очко, таким образом, что плечо находится в горизонтальном положении, а предплечье в вертикальном положении, кисть сжата в кулак, указывающий

вверх. Если ведущий судья объявляет переигровку или хочет задержать возобновление игры, он должен поднять одну руку над головой, и судья-ассистент должен использовать данный жест для привлечения внимания ведущего судьи, когда он принимает решения в пределах своей юрисдикции. Жесты должны быть ясными и чёткими, но они не должны быть излишне экспансивными или агрессивными.

18.2.3 См. в Приложении D примеры правильных жестов и рекомендованных объявлений, которые должны делать ведущий судья и судья-ассистент при различных ситуациях во время встречи. Как судить неправильные подачи – одна из самых сложных задач судейства в настольном теннисе, при этом существует множество незаконных подач, которые не могут быть описаны единым жестом. Как ведущим судьям, так и судьям-ассистентам рекомендуется использовать жесты, чтобы позволить не только игрокам, но и тренерам, и зрителям лучше понять ситуацию. Ведущий судья или судья-ассистент сначала показывает жест, означающий конкретную неправильную подачу. Если игрок задает вопросы или просит разъяснений, ведущий судья или судья-ассистент устно дадут игроку разъяснения, используя простые термины, например, «недостаточно высоко» или «ниже игровой поверхности».

18.3 Отсчёт времени

18.3.1 Нужно засекать время периода разминки, перерывов между партиями и других разрешённых перерывов. Во время партии необходимо останавливать секундомер при значительных перерывах в игре и включать его вновь, как только начинается следующий розыгрыш. Примерами таких перерывов являются: перерыв для использования полотенца, смена сторон в последней возможной партии и время, когда мяч достают из-за пределов игровой площадки. Когда мяч находится в пределах игровой площадки, секундомер не останавливается.

18.4 Объяснения

18.4.1 Обычно не обязательно пояснять судейские решения, более того, следует избегать излишних объявлений. Например, если при подаче мяч коснулся сетки и остался на половине подающего, очевидно, что он не выполнил правильную подачу и нет никакой надобности объявлять: «ошибка». Однако если результат розыгрыша определен игровым моментом, который не остановил игру автоматически, или игровой момент неочевиден, может быть дано краткое объяснение с использованием стандартных сигналов и/или терминов, перечисленных ниже.

18.4.2 Рекомендуются следующие поясняющие термины:

- неправильная подача – «ошибка»;
- было касание комплекта сетки игроком, одеждой или ракеткой – «коснулся сетки»;
- сдвинута игровая поверхность – «стол сдвинут»;
- кисть свободной руки коснулась игровой поверхности – «рука на столе»;
- игрок помешал мячу – «помеха»;
- мяч коснулся одной и той же половины стола дважды – «двойное касание»;
- один и тот же игрок умышленно ударил мяч дважды – «два удара»;
- игрок пары ударил мяч вне очереди – «неправильный игрок»;
- в парной игре при подаче мяч коснулся неправильной полуплощадки – «зона».

18.4.3 Если есть необходимость, можно дать более полное объяснение, например там, где подача была объявлена неправильной и игрок не вполне понимает, какое из требований к подаче он нарушил. Языковой барьер часто можно преодолеть с помощью жестов, например, указать на ребро игровой поверхности, если игрок не заметил касания ребра мячом, или продемонстрировать элемент подачи, который был нарушен (см. Приложение D).

19. ИНДИКАТОРЫ СЧЁТА

19.1 Счёт обычно отражается на одном или нескольких счётчиках. Правильное использование счётчиков является важным элементом презентации встречи, и ведущий судья должен убедиться, что официальные лица, работающие за счётчиками, знают что и как делать. Счётчики должны ждать объявления или жеста ведущего судьи для изменения счёта и избегать принятия решений, находящихся вне их компетенции.

19.2 Большинство счётчиков укомплектованы двумя наборами больших чисел для отражения счёта в партии и двумя наборами маленьких чисел для отражения счёта по партиям во встрече. Эти индикаторы могут дать большой объём полезной информации при условии, что они используются последовательно. До начала встречи индикаторы счёта по партиям должны отсутствовать и выставить цифры 0:0 (см. Приложение А) можно только по прибытии обоих игроков или обоих пар на игровую площадку, что будет служить сигналом для лица, контролирующего расписание соревнований.

19.3 До начала игры счёт в партии должен отсутствовать, и счет 0:0 можно выставить только тогда, когда ведущий судья объявит о начале партии. После окончания партии финальный счёт для удобства зрителей должен быть оставлен почти до самого начала следующей партии, а затем полностью убран.

19.4 Ни при каких обстоятельствах нельзя одновременно показывать результат партии на счётчике счёта в партии и счётчиках счёта встречи по партиям. Счёт по партиям не может быть изменён, пока не будет убран счёт предыдущей партии, например, за короткое время до начала четвёртой партии встречи может быть указан счёт по партиям 1:1, а счёт по очкам 11:7, но не 2:1 и 11:7 одновременно.

19.5 Счётчики обычно находятся перед ведущим судьей или судьёй-ассистентом или ими обоими и обращены к игрокам, поэтому зрителям, сидящим с торцевых сторон площадки, часто сложно увидеть счёт. Судья со счетчиком может поворачивать его в обе стороны его на угол до 45° в соответствующих интервалах, например, когда игроки вытираются полотенцем или подбирают мяч в глубине площадки, или во время смены подачи. Если счетчик достаточно легкий, судья может, поворачивая его, поднять выше, если считает это необходимым.

19.6 Большинство механических счётчиков укомплектованы набором чисел до 20, и счёт в партии очень редко превышает данное значение. Если этот рубеж достигнут и числа закончились, можно установить счёт 10:10 (при котором подачи меняются после каждого очка). Однако, если также используются электронные табло, или механические счетчики не останавливаются на 20 (например, цифры на нем доходят до 25), лучше вернуться к 0-0 (или 5-5, если табло останавливается на 25), чтобы избежать путаницы. Например, если счет отображается на электронном табло как 21-20 (или 26-25 на механическом счетчике, который доходит до 25), на механическом счетчике лучше показывать 1-0 (или 6-5), а не 11-10.

19.7 См. примеры правильного использования счётчиков в Приложении А.

20. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

20.1 Работа официального лица встречи сложна и ответственна, независимо от того, действует ли он в одиночку или как часть команды. Официальные лица встречи должны быть справедливыми, но не снисходительными, твёрдыми, но не формалистами, уверенными в себе, но не самонадеянными.

Как правило, такие навыки приобретаются только с опытом, но мы надеемся, что руководство, содержащееся в данном издании, поможет всем желающим повысить свою квалификацию как официального лица встречи.

Приложение А. ПРОЦЕДУРЫ ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ ВСТРЕЧИ ВО ВРЕМЯ МАТЧА

1. Если на соревнованиях есть предматчевая зона (Call Area), судьи должны быть там ко времени, указанному главным судьей. В предматчевой зоне судьи получают протокол встречи, проверяют цвета принесенных игроками игровых футболок (а также шорт или юбок для командных матчей или пар), фамилии или игровые номера на спине, записывают имена тренеров (советчиков), проводят выбор мячей и проверяют ракетки (за исключением теста на летучие органические вещества). Если ракетка отобрана для официальной проверки, то ее нужно доставить в центр проверки ракеток.
2. Прежде чем идти к игровой площадке, проверьте, есть ли у вас всё необходимое оборудование, такое, как сеткомеры (пластиковый и утяжеленный), фишка для жребия, салфетка для протирки стола, мячи, протокол встречи или матча, авторучка, секундомер и карточки. Убедитесь, что вы понимаете, как правильно заполнить протокол.
3. Если это возможно до прибытия в игровую зону (и не было сделано ранее в предматчевой зоне), убедитесь, что члены команды и участники пары от одной Ассоциации одинаково одеты и что цвета одежды соперников чётко различаются; доложите главному судье о всех несоответствиях, которые вы не можете разрешить, или о всех сомнениях относительно одежды или ракеток.
4. Прибыв на игровую площадку, проверьте, что стол и бортики поставлены правильно и сетка отрегулирована по высоте и натяжению, крепления сетки правильно прикреплены к столу и шнур сетки не свисает вниз. Стол нужно быстро осмотреть на предмет чистоты и, если нужно, протереть его. Если предполагается использование микрофона, убедитесь, что он нормально работает и что вы знаете, как отрегулировать нужный уровень голоса.
5. Обнулите счётчик – на нем не должно быть ни очков, ни счета по партиям (см. рисунок 1). В командном матче проверьте, что табло счёта матча установлено правильно. Когда оба игрока или пары вошли в игровую площадку, установите счёт по партиям 0:0 (см. рисунок 2).

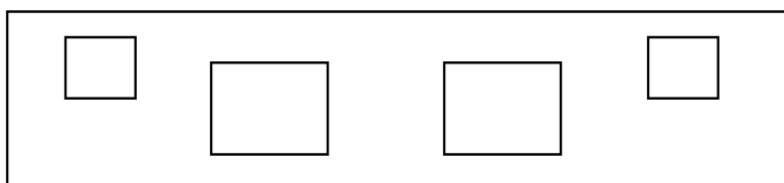


Рис. 1 Перед приходом игроков

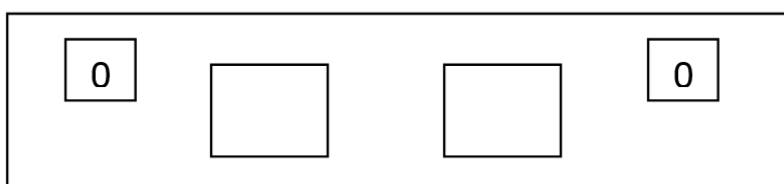


Рис. 2 Игроки пришли

6. Если это ещё не было сделано до начала разминки, нужно проверить, что прибывшие игроки соответствуют протоколу встречи, каждый имеет правильный

номер или фамилию на спине, а также что ракетки соответствуют всем требованиям. Если вы отложите эти процедуры и затем выяснится, что у стола стоит другой игрок или ракетка не может быть допущена для использования во встрече, период разминки будет потрачен зря.

7. Определите подающего и расстановку жребием (подбросом двухцветной фишки или монеты на виду у игроков); перед жребием убедитесь, что игроки знают названия сторон фишки (монеты). Не давайте фишке (монете) падать на игровую поверхность и, по возможности, на пол.
8. Когда оба игрока или пары сделали свой выбор, отметьте в протоколе, кто будет первым подающим, а в парной встрече — еще и кто будет первым принимающим. Спросите у игроков, как правильно произносятся их фамилии (кроме случая когда вы уверены, что знаете это).
9. Во встрече личных соревнований выясните, кто будет официальным советчиком каждого игрока или пары. В командном матче проверьте, чтобы суммарное количество игроков, тренеров и других лиц, имеющих разрешение находиться на командной скамейке, не превышало разрешенное.
10. Дайте выбранный вами наугад мяч игрокам, если игроки вне игровой площадки и до начала встречи не выбрали мяч. Если игроки не выбрали мяч указанным выше способом, дайте им мяч из коробки официальных мячей соревнований. Если используется система «мультибол», дайте им любой мяч.
11. Засеките время периода разминки и сообщите игрокам о том, что разминка закончена, как только разрешенное время разминки истекло. Убедитесь, что они не затягивают время после окончания периода разминки.
12. До начала игры убедитесь, что полотенца находятся в специальных контейнерах, расположенных около судьи-ассистента (или около ведущего судьи, если встречу проводит один судья), и не повешены на бортики. Остальные вещи, включая тренировочный костюм и сумки, должны быть размещены вне игровой площадки.
13. Когда игроки готовы, объявите "ноль-ноль" ("love-all" или "zero-zero"), указав на первого подающего и объявив его фамилию. В командном матче вы можете использовать название команды или фамилию игрока или и то и другое. Установите счёт в партии на 0:0 (рисунок 3).

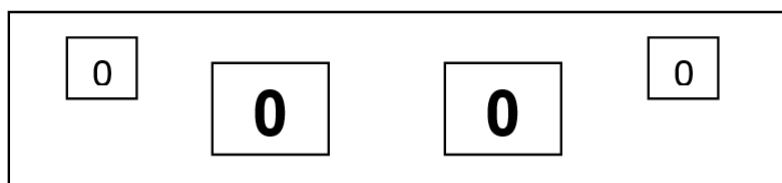


Рис. 3 Счет в первой партии 0-0

14. Запустите секундомер в момент первой подачи первого подающего и останавливайте и вновь запускайте секундомер во время значительных перерывов в игре, таких, как перерыв для использования полотенца или время, ушедшее чтобы достать мяч, вылетевший за пределы игровой площадки. Объявите "время", если исчерпан лимит времени - 10 минут, при условии что система ускорения игры не была введена ранее и сумма набранных очков в партии меньше 18.
15. После каждого розыгрыша покажите результат розыгрыша соответствующим жестом, а также (когда удобно практически) объявите новый счёт голосом, или

повторите счет при переигровке. При смене подач укажите на следующего подающего. Также можно объявить фамилию нового подающего. Не следует изменять счёт на счётчике, пока ведущий судья не сигнализировал или не объявил о присуждении очка (рисунок 4).

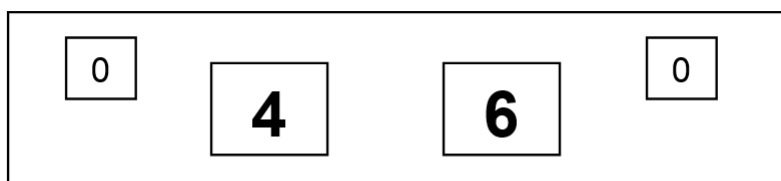


Рис. 4 Счет в первой партии 4-6

16. Пресекайте попытки игроков затягивать время: просьбой о совете, хождением по площадке между розыгрышами, многочисленным постукиванием мяча по столу или по полу перед подачей, длительными разговорами партнеров по паре.
17. Только во время розыгрышей следите, чтобы игроки не получали советы словами или сигналами. При первом незаконном совете вынесите советчику формальное предупреждение, при повторном нарушении удалите советчика из игровой зоны в личных соревнованиях до конца данной встречи, в командных - до конца данного командного матча.
18. В конце партии объявите счёт, победителя партии и текущий счёт по партиям, занесите результат в протокол. Оставьте счёт очков в партии на счётчике и не изменяйте счёт по партиям (рисунок 5). Будьте внимательны и следите за нарушениями дисциплины в перерыве между партиями.

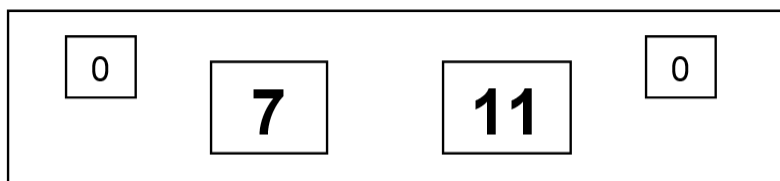


Рис. 5 После первой партии

19. Если необходимо, напомните игрокам, что они должны оставлять ракетки на столе между партиями и забрать их можно только с разрешения ведущего судьи. Если игроки забрали ракетки с собой на перерыв, их необходимо ещё раз проверить перед началом следующей партии, кроме случая, когда ракетка прикреплена (привязана) к руке игрока.
20. После каждой партии и во время разрешённых перерывов судья-ассистент подбирает и передает игровой мяч ведущему судье. Проверяйте, что ограждения стоят в правильном положении. Контролируйте продолжительность перерыва между партиями и других разрешённых перерывов, и зовите игроков, как только разрешенное время истекло.
21. Во время перерывов не прогуливайтесь по игровой площадке, разговаривая с другими официальными лицами. Не вставайте со своего места и покидайте его только если нужно подобрать мяч, навести порядок на столе, поправить сетку, стол, бортик.

22. Прямо перед тем как игроки вернутся к столу, обнулите на счётчике очки в партии и измените счёт по партиям, чтобы отразить результат предыдущей партии (рисунок 6). Не забудьте переместить маленькие желтые, красные или белые карточки. Установите счёт 0:0 на счётчике, когда ведущий судья объявляет счёт (рисунок 7).

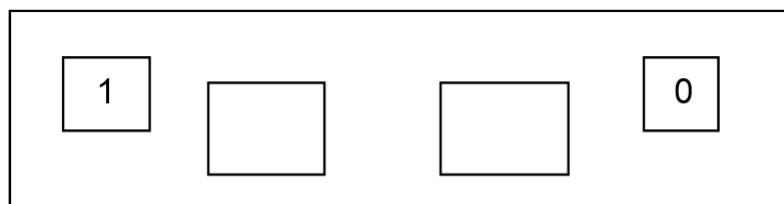


Рис. 6 Непосредственно перед 2-ой партией

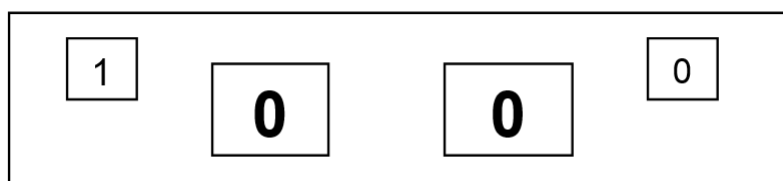


Рис. 7 Счет во второй партии 0-0

23. В конце встречи объявите её результат, в командном матче – еще и текущий счет командного матча. Оставьте счёт на счётчике, показывающем окончательный счёт в последней партии и предыдущий счёт по партиям (рисунок 8). Заполните протокол и попросите игроков (для личных соревнований) или капитанов команд (если завершился командный матч) подписать его. Часто подписи не требуются – об этом сообщается на совещании главного судьи.

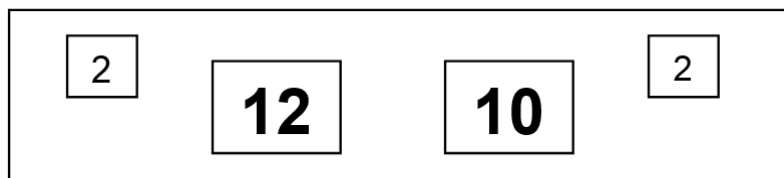


Рис. 8 Конец встречи

24. Возвратите протокол встречи/матча соответствующим официальным лицам. Прежде чем покинуть игровую площадку, поднимите и возьмите с собой игровой мяч и запасные мячи, соберите все вещи, оставленные на площадке, включая предметы одежды, полотенца. Если необходимо, возьмите ракетки, которые должны быть проверены после матча. Обнулите счётчик (см. рисунок 1).
25. Наконец, убедитесь, что вы знаете и готовы выполнить любые дополнительные указания и процедуры, оговоренные для данных соревнований, которые вы обслуживаете; если у вас есть сомнения, проконсультируйтесь с главным судьей.

Видеоуроки по матчевым процедурам могут быть найдены здесь:

<https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/videos/>

Приложение В. КВАЛИФИКАЦИЯ СУДЕЙ

ИТТФ не устанавливает стандартов или процедур экзаменов для квалификации судей и рефери национальными Ассоциациями, однако Комитет судей и рефери (КСР ИТТФ) в сотрудничестве с Комитетом по правилам ИТТФ предоставляют собой центральный орган для обмена идеями и информацией между Ассоциациями и выработки принципов единообразия.

Большинство Ассоциаций имеют 2 или 3 уровня квалификации, самый низший относится к ограниченной географической зоне, а высший имеет национальный статус. Названия низших категорий часто относятся к небольшому географическому региону и могут называться: "клубный судья", "судья графства", "судья штата", "судья провинции" и "региональный судья". Высшая национальная категория обычно называется "Национальный судья".

Каждая Ассоциация самостоятельно определяет и поддерживает соответствующую систему подготовки судей для их будущей работы на международном уровне. Система подготовки должна включать в себя как практическую часть (работа в игровом зале) так и теоретическую часть (изучение правил и предписаний).

Кандидаты, претендующие на звание международного арбитра (International Umpire), должны быть опытными судьями, имеющими высшую национальную категорию как минимум два года. Владение английским языком на базовом уровне, позволяющем общаться с игроками, тренерами и другими официальными лицами, всячески приветствуется.

Квалификация "Международный арбитр" была учреждена в 1973 году с целью обеспечения международно признанных "минимальных" стандартов, достичь которых могли бы судьи из всех Ассоциаций. Квалификация "Международного арбитра" не задумывалась как замещение хорошо разработанной системы обучения, подготовки и квалификации национальных судей.

Экзамен на звание "Международного арбитра" состоит из 40 вопросов с 4 вариантами ответов с одним верным и 10 вопросов, описывающих различные ситуации. Кандидат должен выбрать правильные варианты ответов в течение ограниченного периода времени, не пользуясь чьей-либо помощью или справочной литературой. Экзамен состоит из вопросов фактических (по правилам и предписаниям) и вопросов по действиям судьи в конкретных ситуациях в игровом зале. Вот почему очень важно, чтобы судья получил как теоретический, так и практический опыт. Помимо этого, квалификация международного арбитра требует не просто знания текста правил, но и хорошего понимания их смысла и интерпретаций.

Получив квалификацию "Международного арбитра", судья получает возможность обслуживать соревнования за границей. Частое и регулярное обслуживание международных соревнований всех уровней является важнейшим элементом для получения опыта и приобретения уверенности в себе.

В 2002 году ИТТФ предприняла первый шаг для учреждения звания более высокого уровня. Для повышения квалификации арбитру необходимо: прослушать семинар "Дополнительного обучения судей" (Advanced Umpire Training) на соревнованиях, выбранных ИТТФ; сдать под наблюдением ИТТФ письменный экзамен повышенной сложности на знание правил (ARE); успешно пройти оценку работы у стола от нескольких оценщиков на различных соревнованиях; пройти устное собеседование по-английски. Успешный кандидат получает категорию "Blue Badge" (синий значок).

Каждый год на соревнованиях, выбранных ИТТФ, или по запросу организаторов соревнований квалифицированные инструкторы и оценщики проводят семинары "дополнительного обучения судей" (AUT) и дают оценку работы у стола судей, обслуживающих данные соревнования. Семинар дополнительного обучения судей разработан ИТТФ для внедрения единообразной практики работы для всех международных арбитров. Процесс оценки с немедленной обратной связью для каждого судьи разработан с целью помощи судьям в совершенствовании и стандартизации их навыков для достижения одинаково высокого уровня судейства.

Процесс оценки не является пропуском или запретом или системой градации. Это объективная мера умения применять конкретные процедуры, которые должны быть выполнены до начала, во время и по окончании каждой встречи. Невыполнение какой-либо процедуры не является провалом, а скорее, темой для работы над ошибками, которую нужно провести на следующих соревнованиях. Со временем, постоянно проходя процесс оценки и получая обратную связь, можно достичь очень высоких стандартов судейства и поддерживать их на должном уровне.

Судьи, получившие "синий значок" и поддерживающие свою квалификацию регулярным обслуживанием соревнований и прохождением процедур оценок, будут иметь большие шансы быть номинированными КСР ИТТФ для представления своих Ассоциаций на чемпионатах мира.

Отличная работа, последовательность действий и уверенность в себе приходит только с опытом и готовностью к постоянному обучению. Единообразная работа всех международных арбитров, независимо от языковых и культурных различий, является главной целью процесса квалификации судей ИТТФ.

ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ СУДЕЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБУЧЕНИЕ СУДЕЙ

ВСТУПЛЕНИЕ

С начала аттестации в 1973 году ИТТФ квалифицировала более 5000 международных арбитров. Таким образом был установлен минимальный стандарт для судей из разных Ассоциаций, в которых могли применяться различные методы подготовки и не было единых стандартов работы.

В 2002 году КСР ИТТФ сделала следующий важный шаг на пути к одной из своих основных целей: "Повышение уровня и единообразия действий судей от всех Ассоциаций".

Введены два уровня квалификации Международных арбитров, условно выраженные в цвете значков, а именно "Белый значок" и "Синий значок". Условный цвет значка используется только в документации; все Международные арбитры будут и впредь носить медные значки, полученный от ИТТФ, а также именную табличку, если не указано иначе.

БЕЛЫЙ ЗНАЧОК

Все Международные арбитры, получившие в том числе это звание, имеют квалификацию "Белый значок". КСР будет совершенствовать курсы подготовки и, возможно, менять процедуру экзамена. В ближайшее время будут введены дополнительные требования для подтверждения активного статуса судьи, такие как проверка знания правил при повторной сертификации

СИНИЙ ЗНАЧОК

Хорошо работающие и стремящиеся к большему Международные арбитры могут попытаться достичь квалификации "Синий значок". Эта квалификация была и будет дополнительным фактором при выборе судей.

КАК ПОЛУЧИТЬ КВАЛИФИКАЦИЮ "СИНИЙ ЗНАЧОК"

Требования:

- Поддерживать активный статус судьи с квалификацией "Белый значок" не менее двух лет;
- Отработать не менее чем на двух международных турнирах в качестве международного арбитра;
- Соблюдать кодекс поведения и дресс-код Комитета судей и рефери;
- Участвовать в семинаре дополнительного обучения судей (AUT);
- Сдать письменный экзамен (ARE);
- Получить по меньшей мере 4 оценки "соответствует требованиям" (минимум на 2-х соревнованиях, по меньшей мере от 3-х оценщиков);
- Пройти устное собеседование на английском языке с глазу на глаз или по скайпу или иной видеоконференционной связи, чтобы продемонстрировать уровень владения, необходимый для общения с игроками и официальными лицами во время соревнований.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Судья должен принять участие в качестве Международного арбитра как минимум в двух международных соревнованиях;
- После получения первой оценки работы на уровне "соответствует требованиям" оставшиеся три должны быть получены в течение семи попыток;
- Не принимаются оценки от оценщиков из Ассоциации судьи;
- После получения четвёртой оценки работы на уровне "соответствует требованиям", кандидат будет иметь максимум 12 месяцев для прохождения устного собеседования на английском языке;
- Если кандидат не выдержит устного собеседования на английском языке, для повторного собеседования даётся не более 2 лет с момента первого собеседования;
- Процесс повышения квалификации до "Синего значка" должен завершиться в течение 5 лет или раньше, с момента сдачи письменного экзамена во время семинара по подготовке судей;
- Кандидат, не прошедший устного собеседования на английском языке или не завершивший процесс повышения квалификации до "Синего значка" за 5 лет, возвращается к статусу "Белый значок" и должен будет начать всю процедуру сначала;

- С 2006 года оценки работы на уровне "соответствует требованиям" засчитываются только после прохождения письменного экзамена;
- Оценка засчитывается только судье, который включён в состав арбитров соревнований; не будет оцениваться официальное лицо при одноразовом судействе ради получения оценки;
- Для любого судьи: на протяжении всех соревнований полученная оценка "соответствует требованиям" рассматривается лишь как "условно соответствует" и должна подтверждаться непрерывной демонстрацией соответствия;
- Любые противоречия или плохая работа приведет к обнулению успешного результата, о чём оценщик уведомит судью;
- Оценка "не соответствует требованиям" (не "приблизительно") отменяет полученную ранее оценку "соответствует требованиям";
- Если кандидат на "Синий значок" не присутствовал на брифинге рефери, он не будет оцениваться в ходе соответствующих соревнований, кроме уважительной причины на усмотрение оценщика.

КАК ПОДДЕРЖИВАТЬ КВАЛИФИКАЦИЮ "СИНИЙ ЗНАЧОК"

Условия:

- В течение 3 календарных лет получить по крайней мере 3 оценки "соответствует требованиям" не менее чем от 2 оценщиков на менее чем на 2 соревнованиях;
- Пройти переаттестацию судей "Белый значок", как только она начнётся;
- Оценки не учитываются, если судья и оценщик из одной Ассоциации;
- После прохождения устного собеседования и 4 оценок "соответствует требованиям" все дальнейшие оценки "соответствует требованиям" будут считаться на следующие 3 года для поддержания квалификации "Синий значок" (например, кандидат, квалифицировавшийся 31 мая 2018, на период до 31 декабря 2021), но оценки "соответствует требованиям" между 4 "соответствует требованиям" и устным собеседованием не учитываются;
- Судья с "Синим значком", не выполнивший данные требования до 31 декабря текущего года, на следующий год будет квалифицируется как судья с "Белым значком".

Судья, потерявший статус "Синий значок" и вернувшийся к статусу «Белый значок», может его вернуть, получив четыре оценки "соответствует требованиям" в течение двух календарных лет подряд от как минимум двух разных оценщиков, причем это должно произойти в течение трех лет после потери статуса «Синий значок». Условие относительно трех лет после потери статуса вступает в силу с 31 декабря 2020. «Синие значки», потерявшие свой статус и не сумевшие его восстановить в указанный срок, должны быть квалифицированы как «Белый значок» и заново выполнить всю программу получения «Синего значка».

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБУЧЕНИЕ СУДЕЙ (AUT)

Семинар AUT обычно назначается на даты, предшествующие началу санкционированных ИТТФ соревнований. Судьи категории «Белый значок», обслуживающие данные соревнования, приглашаются посетить данное мероприятие. КСР ИТТФ публикует на Интернет-сайте расписание семинаров.

Подготовка основывается на принципе: "Я слышу и я забываю, я вижу и я запоминаю, я делаю и я понимаю". На AUT требуется высокий уровень личного активного участия.

Общий список изучаемых тем:

- Введение;
- Презентация и коммуникация;
- Требования к подаче и поведению;
- Обязанности ведущего судьи и судьи-ассистента;
- Управление матчами;
- Судейские жесты и процедуры на площадке;
- Оценка работы;
- Задания повышенной сложности;
- Особенности соревнований по настольному теннису для инвалидов ПОДА (Para TT)
- Письменный экзамен.

ЭКЗАМЕН НА УГЛУБЛЕННОЕ ЗНАНИЕ ПРАВИЛ (ARE)

Материалы, разбираемые на AUT, не включают в себя вопросы из экзамена. Экзамен состоит из 60 вопросов, каждый из которых имеет несколько вариантов ответа, при этом 15 из них будут только на английском языке, остальные 45 могут быть переведены на один из 8 других языков: французский, немецкий, испанский, русский, китайский, японский, корейский, арабский. Это делается с целью убедиться в том, что кандидаты хорошо знают правила и предписания и владеют в необходимом объеме английским языком, как это требуется на основных соревнованиях ИТТФ.

Участники AUT должны знать правила на очень высоком уровне и быть в курсе последних изменений в правилах. Экзамен и устное собеседование можно пересдать не менее чем через один год с момента последней попытки и не более двух раз в течение пятилетнего периода, при этом набор вопросов экзамена должен быть другим.

Посещение AUT и успешная сдача ARE являются необходимыми условиями для тех, кто хочет стать судьями категории «Синий значок». Экзамен можно сдавать до или после посещения AUT. ARE – экзамен, проходящий под контролем назначенного КСР супервайзера.

ПРЕПОДАВАТЕЛИ

Преподавателями AUT являются опытные международные арбитры/рефери, назначенные соответствующей континентальной Федерацией или по постановлению КСР ИТТФ. Все преподаватели прошли специальную подготовку и регулярно пополняют свои знания о требованиях программы подготовки на квалификацию "Синий значок". Целью программы является единообразное применение правил и предписаний и выполнение стандартных процедур на основных соревнованиях ИТТФ.

СТОИМОСТЬ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Взнос участника зависит от мероприятия: семинар AUT, экзамен, или семинар, совмещенный с экзаменом. Величину взноса можно найти на странице КСР вебсайта ИТТФ.

Взнос за семинар включает в себя семинар, оценку работы на площадке и оценку работы на последующих соревнованиях, если кандидат успешно сдаст экзамен. Однако, если участник семинара не сдал письменный экзамен, его работа на соревнованиях не будет оцениваться до следующего письменного экзамена.

Семинар проводится в течение дня перед началом соревнований и участники должны самостоятельно оплатить расходы (проживание и питание) за дополнительный день пребывания в месте проведения соревнований.

ЗАТРАТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ

На утвержденных ИТТФ соревнованиях, ИТТФ должна оплачивать следующие расходы:

- Расходы на проезд и гонорар назначенных преподавателей;
- Расходы на изготовление материалов для проведения AUT и экзамена.

Если преподавателей больше двух, расходы на проезд и гонорар дополнительных преподавателей несут организаторы.

Организаторы соревнований должны оплачивать следующие расходы:

- Проживание (одноместный номер, питание, денежное довольствие) и местные переезды для преподавателей;
- Трансфер из аэропорта для преподавателей;
- Оборудование для проведения AUT: комната, компьютер, проектор, экран, белая доска, лекционные плакаты с рейкой, множительная техника и т.п.;
- Напитки и закуски во время перерывов приветствуются.

Подробности даны в документе “Call for Hosting AUT, ARE and Evaluation”.

КСР ИТТФ также может командировать преподавателей на отдельные соревнования по запросу организаторов, которые должны возместить все расходы по проведению семинара и/или экзамена, включая транспортные расходы и гонорар преподавателей.

КОНТАКТЫ

Организаторы, желающие организовать AUT или пригласить преподавателей или оценщиков на соревнования, должны обратиться к председателю КСР ИТТФ.

ПРИЛОЖЕНИЕ С. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

Наряду с высокими требованиями, предъявляемыми к профессионализму и поведению игроков, ИТТФ также требует высоких стандартов профессионализма и поведения от своих сотрудников и официальных лиц, участвующих в соревнованиях, санкционированных ИТТФ и признанных ИТТФ. В отношении официальных лиц, не соблюдающих установленную линию поведения, может быть начат официальный дисциплинарный процесс.

Официальные лица, особенно при ношении официальной униформы, являются посланниками спорта, ИТТФ и своих Ассоциаций. На международных соревнованиях они являются гостями Ассоциации - хозяйки соревнований, и должны уважать её традиции и социальные обычаи. Данные рекомендации, которые не являются исчерпывающими, имеют целью отметить аспекты поведения, которым должно быть уделено особое внимание.

Официальные лица матча должны

- Изучать и правильно понимать все правила, обязанности и процедуры, относящиеся к соревнованиям, которые они обслуживают;
- Быть в хорошей физической форме, иметь нормальный слух и нормальное зрение, либо природное, либо скорректированное;
- Носить соответствующую униформу, иметь опрятный внешний вид и соблюдать правила личной гигиены;
- Быть готовыми выполнить любые поручения;
- Строго придерживаться непредвзятости и избегать любых отношений с игроками или тренерами, которые могут вызвать сомнения в непредвзятости;
- Докладывать о всех вопросах, не относящихся к выполнению прямых обязанностей, главному судье или другому официальному лицу соревнований;
- Насколько возможно практически, избегать общения один на один в отсутствие свидетелей (с вашими подчиненными или с теми, кто явно уступает вам в физической силе), особенно с лицами моложе 18 лет;
- Своими решениями и действиями способствовать сохранению окружающей среды;
- Своими решениями и действиями расширять пространство, свободное от домогательств;
- Во всех вопросах вести себя профессионально и этично, уважая полномочия и интересы главного судьи, организаторов, других официальных лиц соревнований, игроков и зрителей.

Официальные лица матча не должны

- Обсуждать турнирные прецеденты, или другие моменты, относящиеся к их обязанностям, с игроками, зрителями или прессой, но должны адресовать все подобные вопросы главному судье или организационному комитету;
- Принимать личные подарки от игроков, тренеров и команд, кроме сувениров незначительной ценности. Подарки от принимающей Ассоциации, предназначенные для всех официальных лиц, могут быть приняты;
- Употреблять алкогольные напитки или принимать лекарства или иные вещества, замедляющие реакцию, в день работы в качестве официального лица;
- Публично критиковать других официальных лиц или каким-либо другим образом наносить ущерб репутации спорта, в частности, через социальные сети;
- Терпеть вызывающее или оскорбительное поведение, о котором следует докладывать председателю КСР, если инцидент не исчерпан ко взаимному удовлетворению сторон.

ИТТФ сохраняет за собой право предпринять действия в отношении официальных лиц, не выполняющие указанные выше требования.

Приложение D. РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ЖЕСТЫ И ОБЪЯВЛЕНИЯ

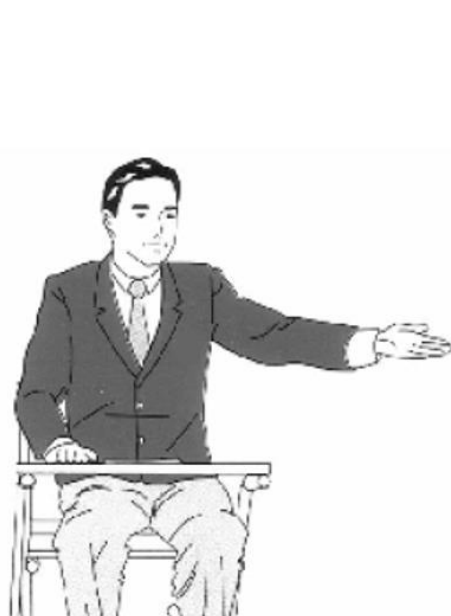


Рис. 1. Следующий подающий; выигравший партию, встречу



Рис. 2. Стоп



Рис.3.Очко

Используя жесты, четко отделяйте их друг от друга. Например, не обозначайте очко одной рукой, показывая в то же время другой рукой на следующего подающего.

ЖЕСТЫ ПРИ НЕПРАВИЛЬНЫХ ПОДАЧАХ

1.Если мяч **не поднимается** хотя бы на **16 см** после отрыва от ладони кисти свободной руки, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на рис. 4.

Команда судьи: **«Низкий подброс»**

Судейский жест: см. рис. 4



Рис. 4. Низкий подброс

2. Если в начале подачи мяч **не** лежит свободно на **разжатой** ладони неподвижной кисти свободной руки подающего, ведущий судья или судья-ассистент используют сигнал (жест), показанный на рис. 5.

Команда судьи: «**Ладонь сжата**»

Судейский жест: см. рис. 5



Рис. 5. Ладонь сжата

3. Если в начале подачи мяч лежит свободно на **пальцах** разжатой ладони неподвижной кисти свободной руки подающего, ведущий судья или судья-ассистент используют сигнал (жест), показанный на рис. 6.

Команда судьи: «**Мяч лежит на пальцах**»

Судейский жест: см. рис. 6



Рис. 6.

4. Если мяч находится ниже уровня игровой поверхности в какой-то момент с начала подачи до удара подающего по мячу, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на рис. 7.

Команда судьи: **«Мяч под столом»**

Судейский жест: см. рис. 7.



Рис. 7.

5. Если мяч находится перед концевой линией в какой-то момент с начала подачи до удара подающего по мячу, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на рис. 8.

Команда судьи: **«Мяч над столом»** или **«Мяч перед концевой линией»**

Судейский жест: см. рис. 8.



Рис. 8.



Рис 9.1.



Рис. 9.2.

Если мяч не подброшен почти вертикально вверх, ведущий судья или судья-ассистент сигнализируют как показано на рис. 9.1. – 9.2.

Команда судьи: **«Подброс не вертикальный»**

Сигнал: описать дугу указательным пальцем из позиции на рис. 9.1. в положение, указанное на рис. 9.2.

Если мяч закрыт от принимающего подающим или его партнером в парной встрече или же чем-то, что надето на них или что они имеют при себе, судья сигнализирует ошибку как показано на рис. 10.1.

Команда судьи: **«Мяч закрыт <чем-то или кем-то>»** (плечом, локтем, головой, партнером).

Судейский жест: см. рис. 10.1.



Рис. 10.1.

Если игрок просит объяснить причину (указать, чем закрыт мяч), ведущий судья пользуется указательным пальцем. На рис. 10.2. изображен жест, используемый в случае, когда мяч закрыт плечом подающего.

Возможное объяснение: **“Мяч закрыт плечом”**

Судейский жест: см. рис. 10.2.



Рис. 10.2.

1	СИТУАЦИЯ	ЖЕСТ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	ЖЕСТ СУДЬИ- АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
2	Начало игры	Указать открытой ладонью на первого подающего (Рис. 1)	“Х подает, ноль-ноль” (или другое согласованное объявление)	Нет	Нет
3	Смена подающего	Указать открытой ладонью на следующего подающего (Рис. 1)	Нет	Нет	Нет
4	Возобновление игры после разрешенного перерыва	Указать открытой ладонью на следующего подающего (Рис. 1)	Повторить счёт	Нет	Нет
5	Очко	Поднять руку, ближайшую к выигравшему очко (Рис. 3): ладонь сжата в кулак, предплечье вертикально, плечо горизонтально	Новый счёт	Нет	Нет
6	Мяч задел комплект сетки при подаче *	Как только мяч касается правильной площадки, поднять руку над головой (Рис. 2), указать на сетку, если есть необходимость	“Переиграть” и повторить предыдущий счёт	Как только мяч касается правильной площадки, поднять руку над головой (Рис. 2), указать на сетку, если есть необходимость	Нет *
7	Неправильная подача	Поднять руку, ближайшую к выигравшему очко (Рис. 3): ладонь сжата в кулак, предплечье вертикально, плечо горизонтально	“Ошибка” и новый счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Ошибка”, проконсультировать ведущего судью, если нужно
8	В парной встрече мяч при подаче попадает на неверную половину	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (Рис. 3), указать на среднюю линию, если нужно	“Ошибка” и новый счёт	Нет	Нет
9	Неправильная подача (например, мяч пролетел мимо стола)	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (Рис. 3)	Новый счёт	Нет	Нет
10а	Сомнительная подача по мнению ведущего судьи (первый раз во встрече)	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Переиграть”, предупредить подающего и повторить предыдущий счёт	Нет	Нет

1	СИТУАЦИЯ	ЖЕСТ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	ЖЕСТ СУДЬИ- АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
10b	Сомнительная подача по мнению судьи-ассистента (первый раз во встрече)	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Переиграть” и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп”, предупредить подающего и проинформировать ведущего судью, который объявит переигровку
11a	Сомнительная подача по мнению ведущего судьи (любой следующий случай в этой встрече)	Очко принимающему (Рис. 3)	“Ошибка” и новый счёт	Нет	Нет
11b	Сомнительная подача (любой следующий случай в этой встрече)	Очко принимающему (Рис. 3)	Новый счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Ошибка”, проинформировать ведущего судью, если нужно. Тот объявит новый счёт
12	Прерывание игры (например, мяч залетел на площадку)	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Переиграть”, и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп”
13	Ошибка очередности подачи, приема или сторон, обнаруженная во время розыгрыша	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Переиграть”, исправить ошибку и повторить предыдущий счёт	Нет	Нет
14	Совет во время розыгрыша (первый случай во встрече)	Поднять руку над головой (Рис. 2), показывая советчику желтую карточку, не покидая кресла	“Переиграть” если мяч в игре, предупредить советчика и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп”; проинформировать ведущего судью
15	Советы во время розыгрыша (любой следующий случай во встрече)	Поднять руку над головой (Рис. 2), показывая советчику красную карточку, не покидая кресла	“Переиграть” если мяч в игре, выслать советчика за пределы игровой зоны, повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп”; проинформировать ведущего судью
16	Игрок мешает мячу	Сигнализировать очко в пользу победителя (Рис. 3)	Новый счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп” и проинформировать ведущего судью
17	Любая другая помеха, которая не остановила автоматически игру	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Стоп” и новый счёт, объявление согласно 18.4	Нет	Нет
18	Мяч попал в ребро стола, ближе к судье-ассистенту	Сигнализировать очко в пользу победителя (Рис. 3)	Новый счёт	Указать на место контакта, если необходимо	“Край”
19	Мяч попал в ребро на любой другой стороне	Сигнализировать очко в пользу победителя (Рис. 3). Указать на место контакта, если нужно.	Новый счёт	Нет	Нет

1	СИТУАЦИЯ	ЖЕСТ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	ЖЕСТ СУДЬИ- АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
20	Мяч попал в бок стороны, ближней к судье-ассистенту и розыгрыш закончился	Сигнализировать очко в пользу победителя (Рис. 3)	Новый счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Бок”
21a	Закончилось время на разминку (если ведущий судья контролирует время)	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Время”	Нет	Нет
21b	Закончилось время на разминку (если судья-ассистент контролирует время)	Нет	Нет	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Время”
22	Время на партию вышло (если судья-ассистент контролирует время)	Поднять руку над головой (Рис. 2) после сигнала и команды судьи-ассистента	“Переиграть”, если нужно. Объявить о введении правила ускорения игры и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Время”
23	Время на партию вышло (если ведущий судья контролирует время)	Поднять руку над головой (Рис. 2)	“Время”, объявить о введении правила ускорения игры и повторить предыдущий счёт	Нет	Нет
24	Требование о тайм-ауте	Поднять руку над головой (Рис. 2), держа в ней белую карточку со стороны игрока или пары, взявшей тайм-аут, пока судья-ассистент не поставит белый знак на стол	“Тайм-аут”	Поставить белый знак на стол, на половину игрока (пары), взявшего тайм-аут. Встать рядом со столиком судьи-ассистента и стоять, пока не будет нужно убрать знак тайм-аута.	Нет
25	Требование о тайм-ауте (если ведущий судья работает без судьи-ассистента)	Поднять руку над головой (Рис. 2), держа в ней белую карточку со стороны игрока или пары взявшей тайм-аут	“Тайм-аут”		
26	Конец тайм-аута (если время контролирует судья-ассистент)	Когда игроки возвратились, указать открытой ладонью на следующего подающего (Рис.1)	Повторить предыдущий счёт	Убрать знак со стола и поместить белую карточку на счётчик	Поднять руку вверх (Рис. 2), “Время”, если игроки не вернулись
27	Конец тайм-аута (если время контролирует ведущий судья)	Когда игроки возвратились, указать открытой ладонью на следующего подающего (Рис. 1)	Поднять руку вверх (Рис. 2), “Время”, если игроки не вернулись Повторить предыдущий счёт	Убрать знак со стола и поместить белую карточку на счётчик	Нет

1	СИТУАЦИЯ	ЖЕСТ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	ЖЕСТ СУДЬИ- АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
28	Неспортивное поведение (первый случай)	Показать жёлтую карточку нарушителю, не покидая кресла	“Переиграть” если мяч в игре, предупредить нарушителя и повторить предыдущий счёт, если мяч в игре	Поднять руку вверх (Рис. 2), положить жёлтую карточку на счётчик	“Стоп” и проинформировать ведущего судью, если нужно
29	Неспортивное поведение (второй и третий случаи)	Показать жёлтую и красную карточки вместе нарушителю, не покидая кресла, показать присуждение очка сопернику	“Переиграть”, если мяч в игре Новый счёт после начисления штрафных очков	Поднять руку вверх (Рис. 2), положить жёлтую и красную карточки на счётчик, если хватает места	“Стоп” и проинформировать ведущего судью
30	Конец партии	Указать открытой ладонью на победителя (Рис. 1)	Объявить счёт партии и сделать объявление после окончания партии как оговорено	Нет	Нет
31	Конец встречи	Указать открытой ладонью на победителя (Рис. 1)	Объявить счёт встречи и сделать объявление после окончания партии как оговорено	Нет	Нет

Если мяч задел комплект сетки при подаче, ведущий судья должен подождать, пока мяч коснется правильной площадки, после чего дать соответствующую команду; нужно воздержаться от дополнительных жестов или команд, которые могут повлиять на ход игры, до окончания розыгрыша.

* Если должна быть переигровка при подаче, а ведущий судья не остановил игру, судья-ассистент должен сказать “Стоп!”.

Приложение Е. ПРОЦЕДУРЫ В ИГРОВОМ ЗАЛЕ

ВВЕДЕНИЕ

Все, что находится на виду и может происходить в поле зрения зрителей и средств массовой информации (репортеров, телевидения и фотографов), считается игровым залом. С того момента, как судья или главный судья входят в игровой зал, они обязаны выполнять требования к поведению и процедуры в игровом зале.

Все действия и работа каждого судьи в игровом зале должны быть одинаковы во всех аспектах — не только в проведении встречи, но и в том, как они приходят/уходят с игровой площадки, как выполняют предматчевые и послематчевые обязанности, а также как взаимодействуют в игровом зале с игроками, зрителями и другими официальными лицами соревнований.

ПРЕДМАТЧЕВАЯ ПОДГОТОВКА

Судьи должны представиться главному судье или назначенному помощнику, который контролирует расписание судей – не менее чем за 55 минут для командных соревнований или за 30 минут для личных соревнований до начала назначенной смены, чтобы подготовиться и быть готовым к выполнению своих обязанностей.

Ведущий судья отвечает за жеребьевку (командные соревнования), а также за предматчевый выбор мячей, проверку ракеток и футболок (цвета и рекламы), а в парных/командных соревнованиях также за проверку шорт или юбок. Он (она) должны проверить номера или имена игроков, если они используются, и в некоторых случаях рекомендуется спросить тренера или игрока о предпочтительной стороне скамейки. Ведущий судья должен запрашивать имя назначенного советчика в личных соревнованиях. Он (она) должны выполнять эти обязанности в назначенной зоне по крайней мере за 20 минут до начала встречи и убедиться, что все сделанное на выбор записано в протоколе встречи.

После выполнения этих обязанностей ведущий судья ожидает в предматчевой зоне, прежде чем перейти в игровой зал. Бригада судей должна приготовить протокол встречи и мячи (а также проверенные ракетки, когда это применимо). Примерно за 5 минут до запланированного начала каждой встречи (или сразу после окончания предыдущей встречи) бригада судей начинает "процедуру выхода" к назначенному столу.

Перед выходом в игровой зал ведущий судья и судья-ассистент должны посоветоваться и обсудить любые вопросы, касающиеся предстоящей встречи. Они должны договориться о том, кто будет хронометрировать разминку, перерывы между партиями (как правило, судья-ассистент) и кто будет хронометрировать тайм-ауты (как правило, ведущий судья). Они оба должны четко представлять себе, как они будут общаться во время встречи, не обязательно совещаясь вербально между розыгрышами или партиями.

Непосредственно перед тем как войти в игровой зал, ведущий судья и судья-ассистент должны выстроиться рядом со входом и настроиться на то, чтобы выйти вместе как единая команда. Ведущий судья должен быть впереди и держать протокол встречи и мячи в левой руке. Если применяется система «мультибол», предпочтительно, чтобы мячи выносили раньше; либо судья-ассистент, либо другое официальное лицо встречи, например, мальчик/девочка, подбирающие мячи.

При входе в игровой зал ни ведущий судья, ни судья-ассистент не должны нести в руках ничего другого. Все, что требуется ведущему судье и судье-ассистенту для выполнения своих обязанностей - авторучка, секундомер, сеткомеры (пластиковые и утяжелённые), желтые/красные/белые карточки, диск, салфетка - должно быть в папке, используемой в качестве планшета для протокола встречи, или в их карманах, и не должно быть видимо снаружи или свисать с униформы или шеи. Сумки и другие принадлежности нужно

положить в специально отведённую зону за пределами игрового зала. Единственным исключением могут быть проверенные ракетки, которые переносятся в бумажных конвертах (или пакетах, если конверты отсутствуют) ведущим судьей или судьей-ассистентом. Их следует носить как папки, а не как сумки.

ВЫХОД НА ИГРОВУЮ ПЛОЩАДКУ – РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ ВХОДА / ВЫХОДА

Когда бригада судей готова, они входят в игровой зал по прямой линии, равномерным шагом. Ведущий судья идёт первым к назначенной игровой площадке. Во время финальных встреч заключительного дня соревнований может звучать музыка, предваряющая представление игроков и официальных лиц в спортивном зале.

С предваряющей музыкой или без неё, судейская бригада должна идти по прямой линии, спокойно, неторопливым шагом и с обычными движениями рук. Цель состоит не в подражании военному параду, а чтобы показать –единая команда находится на пути к выполнению поставленной задачи.

Обычно несколько судейских бригад собираются в группу, чтобы выйти в игровой зал вместе единой группой, каждая бригада проходит к своему соответствующему столу. В этом случае ведущие судьи и судьи-ассистенты собираются в назначенном месте сбора. Судейские бригады выстраиваются в порядке назначенных столов и входят в игровой зал группой, друг за другом на расстоянии шага, следуя за первым человеком в ряду.

Когда каждая судейская бригада доходит до своей игровой площадки, они поворачивают и продолжают действовать в соответствии с процедурами, без или с официальным представлением. При официальном представлении на нескольких столах, судей иногда инструктируют стоять и ждать, пока все бригады судей не прибудут на свои соответствующие позиции.

Без официального представления

В начале встречи ведущий судья и судья-ассистент входят в игровую площадку как команда. Чтобы приступить к своим обязанностям, они проходят прямо к своим местам, не пожимая друг другу рук.

В конце встречи, после того, как все послематчевые обязанности выполнены, ведущий судья и судья-ассистент должны ждать своего партнера на своем собственном месте, не стоя по стойке смирно, а затем выйти как единая команда, когда оба будут готовы. Ведущий судья должен выходить первым.

С официальным представлением

В начале встречи ведущий судья и судья-ассистент должны следовать указаниям главного судьи / менеджера соревнований. После выхода на игровую площадку бригада судей встает, ноги вместе, руки по швам. Ведущий судья должен держать протокол встречи и мячи в левой руке при отсутствии каких-либо альтернативных указаний главного судьи / менеджера соревнований. Ведущий судья или судья-ассистент также должны держать проверенные ракетки, если они принесены.

При представлении нет необходимости делать шаг вперед, достаточно просто кивнуть (а не поклониться). Бригада судей может пожать друг другу руки перед началом предматчевых процедур.

В конце встречи, после выполнения всех послематчевых обязанностей, ведущий судья или судья-ассистент ожидает напарника в назначенном месте по указанию судьи / менеджера соревнований. Если никаких инструкций не дано, ведущий судья и судья-ассистент должны ждать своего партнера на своем собственном месте, не стоя по стойке

смирно, а затем выйти единой командой, когда оба будут готовы. Судья должен выходить первым.

Судья никогда не перешагивает через барьеры или бортики. Он (она) должен всегда открывать проход между двумя барьерами, осторожно проходить его и закрывать за собой.

Может быть назначено место входа бригады судей для каждой игровой площадки. Как правило, местом входа в каждую игровую площадку должен быть один из ближайших углов со стороны кресла ведущего судьи.

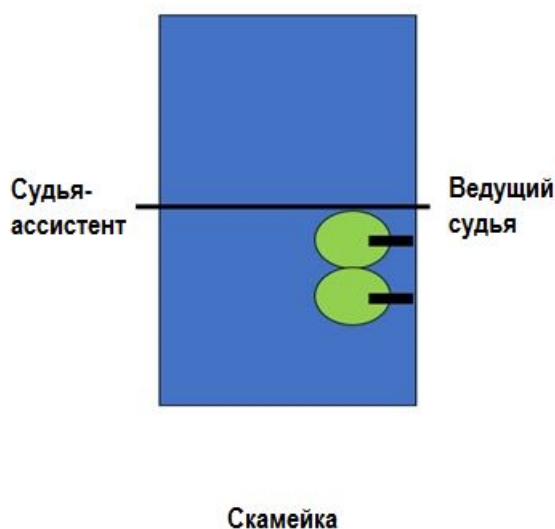
Если это возможно, судья-информатор в спортивном зале должен представить судей зрителям и средствам массовой информации по имени и ассоциации.

При некоторых условиях - как правило, во время завершающих встреч – на площадку вместе с судейской бригадой или за ней также выходят игроки. Обычный порядок входа: ведущий судья — игроки — судья-ассистент. В этом случае, одни игроки, пары или команды должны стоять рядом с ведущим судьёй, а их соперники — рядом с судьёй-ассистентом.

ПРЕДМАТЧЕВАЯ ПРОЦЕДУРА

До начала разминки ведущий судья должен:

- Завершить проверки ракеток. Если ракетки уже прошли проверку перед этой встречей (обычная практика на большинстве крупных соревнований), они доставляются к столу в бумажных конвертах (или пакетах). Ведущий судья (или судья-ассистент) вынимает ракетки из конвертов и кладет их вместе на одну и ту же половину стола, чтобы игроки могли забрать их. Ракетки помещают так, чтобы ни одна часть не выходила за пределы стола, что сводит к минимуму риск падения. Рекомендуется размещать ракетки красной стороной вверх. Конверты с вложенными ракетками игрокам не передаются. Для получения полной информации о процедурах проверки ракеток, обратитесь к странице КСР (URC) веб-сайта ИТТФ.





- Проверить цвет футболки, если это не было сделано ранее
- Проверить цвет шорт / юбок (пар / команд), если это не было сделано ранее
- Проверить номера игроков (аккуратность прикрепления и полную видимость рекламы) или имена, если это предписано главным судьей или организационным комитетом
- Уточнить назначенных советчиков для личных встреч
- Провести жеребьёвку первого подающего / принимающего и выбор сторон
- Если время разминки будет контролировать судья-ассистент, убедиться, что он готов включить секундомер для хронометража разминки
- Занести соответствующую информацию в протокол встречи
- Занять место в кресле ведущего судьи на период разминки.

В то время как ведущий судья выполняет свои обязанности, общаясь с игроками, судья-ассистент должен:

- Убедиться, что на счётчике нет никакой информации (всё пусто); установить на счётчике по партиям 0:0, как только оба игрока/пары вышли на игровую площадку
- Проверить, что кронштейны сетки плотно прикреплены к столу и шнур не свисает
- Проверить натяжение и высоту сетки
- Проверить чистоту стола и площадки, – удалить весь мусор
- Соединить вместе и выровнять бортики

- Поместить карточки с фамилиями в отведенное место, если они были предоставлены главным судьёй или оргкомитетом
- Как только началась разминка, запустить её хронометраж
- В течение оставшегося периода разминки судья-ассистент сидит на стуле.

Иногда случается, что кресло ведущего судьи не оборудовано столом или местом для протокола встречи. В этом случае рекомендуется судье-ассистенту заполнять протокол встречи.

НАЧАЛО ВСТРЕЧИ

В начале первой партии:

- После истечения времени на разминку тот, кто хронометрировал время, поднимает руку и объявляет "Время"
- Убедиться, что мяч находится у подающего, прежде чем делать любые объявления. Не забирать мяч перед объявлением, чтобы затем соответственно вернуть его обратно после объявления, так как это не очень хорошая презентация.
- Как только подающий готов, ведущий судья должен бросить взгляд на принимающего.
- Объявить фамилии игроков
"Встречаются Киин и Болль"
"Первая партия"
- Указать на подающего и произнести;
"Подаёт Киин"
"Ноль-ноль" ("love - all" или "zero - zero")

Как только ведущий судья объявляет "ноль-ноль", судья-ассистент меняет счет на 0-0, ведущий хронометраж запускает секундомер, и матч начинается.

Ведущий судья должен приложить все усилия, чтобы правильно произносить фамилии игроков. Если он не уверен в произношении фамилии, надо во время проверки ракеток уточнить правильность произношения фамилии у игрока.

В командном матче название команды заменяется на фамилию игрока.

ПРОЦЕДУРА ВО ВРЕМЯ ВСТРЕЧИ

См. диаграммы в приложении D для правильных и единообразных сигналов рукой, а также объяснение того, когда и как их применять.

Во время встречи ведущий судья должен:

- Объявлять счёт ясным и слышимым голосом, достаточно громким, чтобы сидящий на стуле тренера человек мог слышать и понимать объявления
- Засекать время партии или поручить это судье-ассистенту
- Наблюдать за выполнением и применять правила подачи
- Наблюдать за выполнением и применять предписания к поведению игроков
- Убеждаться, что в перерывах между партиями игроки оставляют ракетки на столе, кроме случая прикрепленной (привязанной) к руке ракетки
- Поддерживать непрерывность игры, без излишних задержек во время вытирания полотенцем или тайм-аутов
- Наблюдать за выполнением и применять предписания по советам
- Во время разрешённого перерыва судья-ассистент подбирает мяч и передаёт его ведущему судье, у которого мяч находится до окончания перерыва.

ПРОЦЕДУРА ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ПАРТИИ

В конце партии ведущий судья должен:

- Назвать счёт, указать на выигравшего партию и объявить "Партию выиграл Киин"
- Записать счёт в протоколе встречи
- Судья-ассистент должен подобрать мяч и передать его ведущему судье. Ведущий судья хранит мяч у себя до начала следующей партии
- Если введена система «мультибол», мячи всегда должны находиться у судьи-ассистента, и судья-ассистент также должен передавать/бросать мячи игрокам с самого первого розыгрыша и на протяжении всей встречи.

ПРОЦЕДУРА НАЧАЛА ПАРТИИ

В начале следующих партий ведущий судья должен:

- Передать (подкинуть) мяч подающему; если применяется система со многими мячами, судья-ассистент передает мяч подающему
- Как только подающий готов, ведущий судья должен взглянуть на принимающего, чтобы убедиться, что он тоже готов
- Объявить
"Вторая партия"
- Указать на подающего и произнести;
"Подаёт Болль"

"Ноль-ноль" ("love - all" или "zero - zero")

Как только ведущий судья объявляет "ноль-ноль", судья-ассистент меняет счет на 0-0, ведущий хронометраж запускает секундомер, и партия начинается.

ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОСЛЕ ВСТРЕЧИ

В конце встречи ведущий судья должен:

- Назвать счёт, указать на выигравшего партию и объявить *"Партию и встречу выиграл Киин"*
- *"Киин выиграл со счётом 4:3"*

И в командном матче

"Нидерланды ведут со счётом 1:0", "Нидерланды и Германия 1-1 (1 match all)" или "Нидерланды выиграли со счётом 4-3 (4 matches to 3)".

ПРОЦЕДУРА ПОСЛЕ ВСТРЕЧИ

После встречи ведущий судья должен:

- Записать счет в протоколе встречи
- Получить в протоколе подписи игроков (в личной встрече) или капитанов команд (в командном матче) (если этого требует главный судья)

Судья-ассистент возвращает счётчик в исходное состояние (всё пусто), подбирает мяч, забирает ракетку/ракетки (если необходимо) и приводит игровую площадку в надлежащий вид, если необходимо.

КОНЕЦ ВСТРЕЧИ – ВЫХОД СУДЕЙ ИЗ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

В конце встречи, после того, как все послематчевые обязанности выполнены, ведущий судья и судья-ассистент должны ждать своего партнера на своем собственном месте, не стоя по стойке смирно, а затем выйти единой командой, когда оба будут готовы.

При официальной презентации ведущий судья или судья-ассистент должны ждать своего партнера в назначенном месте по указанию главного судьи / менеджера соревнований.

Ведущий судья идёт впереди, держа протокол/папку в левой руке; судья-ассистент идёт следом за ведущим судьёй (музыкального сопровождения нет).

Правильно заполненный протокол встречи (дважды проверенный и ведущим судьёй, и судьёй-ассистентом) судейская бригада возвращает на подпись непосредственно на стол главного судьи. Главный судья (или дежурный заместитель главного судьи) должен проверить протокол на предмет полноты и аккуратности заполнения, подписывает его, после чего передаёт протокол для обработки результатов.

После окончания работы судьи не должны задерживаться или прогуливаться по игровому залу. Если они хотят посмотреть текущие игры, то должны покинуть игровой зал и проследовать на трибуны, открытые для официальных лиц и зрителей.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Находясь в игровом зале по любой причине, судьи, главный судья и его заместители, оценщики судей должны быть одеты соответственно стандарту одежды или носить униформу установленного образца. должны быть бдительными и осознающими, где они находятся, а также учитывать, как их присутствие и разговоры могут повлиять на текущую игру или визуальное восприятие.

Судьи должны воздерживаться от вовлечения игроков в праздные разговоры до, во время и после игр. Судья может ответить на вопрос игрока или объяснить принятое решение, но он не должен инициировать дискуссию по вопросам, не относящимся к встрече.

Нося униформу, судьи должны помнить, что они представляют свою Ассоциацию и, что особенно важно, их действия отражаются на всех официальных лицах. Находясь в игровом зале или вне его во время международных соревнований важно помнить, что все иностранные судьи являются гостями принимающих Ассоциаций и должны уважать местные традиции и социальные обычаи.

Ни при каких обстоятельствах судьи не должны привлекать зрителей или представителей средств массовой информации к вопросам, касающимся их поведения или поведения других должностных лиц. Все такие вопросы должны быть адресованы главному судье или директору соревнования.

Учебные видеоролики по процедурам можно также найти на веб-сайте КСР (URC):

<https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/videos/>

Приложение F. УНИФОРМА СУДЕЙ

Комитет судей и рефери ИТТФ утвердил цвета стандартной униформы ведущих судей и членов ГСК (рефери), работающих на основных турнирах ИТТФ.

Судьи, работающие на других соревнованиях, могут носить национальную униформу (если таковая существует) или униформу ИТТФ.

Целью введения униформы не является подавление индивидуальности, самовыражения или национальной идентичности. Униформа введена для единообразного представления официальных лиц зрителям в зале и телезрителям.

Новая униформа судей и рефери (*Li-Ning*)

	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Футболка/блузка судьи	Светло-голубая рубашка (футболка) с воротником и длинными или короткими рукавами	Светло-голубая рубашка (футболка) с воротником и длинными или короткими рукавами или блузка с воротником
Брюки/юбка судьи	Брюки черного цвета	Черные брюки или юбка чуть выше колена или ниже, позволяющая комфортно сидеть на публике
Футболка/блузка рефери	Темно-синяя рубашка (футболка) с воротником и длинными или короткими рукавами	Темно-синяя рубашка (футболка) с воротником и длинными или короткими рукавами или блузка с воротником
Брюки/юбка рефери	Брюки цвета хаки или песочного цвета	Цвет: хаки или песочный. Брюки или юбка чуть выше колена или ниже, позволяющая комфортно сидеть на публике
Галстук	Не обязательно, но может быть использован по желанию рефери	
Ремень, если надет	Черный: костюмный или кожаный с маленькой пряжкой	
Туфли	Черного цвета туфли, либо спортивная обувь с немаркой подошвой; у женщин – туфли без высоких шпилек.	
Носки	Черного цвета, длиной по щиколотку или выше	Чулки, надетые с юбкой
Пиджак (возможен при холодной погоде)	Темно-синий однобортный пиджак поверх рубашки (футболки)	
Значок	Значок Международного арбитра ITTF может быть надет на левом лацкане пиджака	

	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Дополнительный значок	Допускается ношение только одного дополнительного значка, меньшего по размеру, чем значок международного судьи ITTF, представляющего национальную ассоциацию. Носится на левом лацкане пиджака. Не допускается ношение никаких других знаков, указывающих на национальную ассоциацию, регион, членство в других организациях либо участие в каких-либо соревнованиях в прошлом	

**Стандартная полная униформа судей
для работы в помещениях с нормальной температурой воздуха
или оборудованных системой кондиционирования**

	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Пиджак/блейзер	Темно-синий однобортный пиджак/блейзер	
Рубашка/блузка	Голубая рубашка с воротником	Голубая блузка с воротником
Брюки/юбка	Черные брюки. По желанию рефери - песочного цвета или хаки	Черные брюки или юбка чуть выше колена или ниже, позволяющая комфортно сидеть на публике. По желанию рефери - песочного цвета или хаки
Галстук	Не обязательно, но может быть использован по желанию рефери	
Ремень, если надет	Черный: костюмный или кожаный с маленькой пряжкой	
Туфли	Черного цвета туфли, либо спортивная обувь с немаркой подошвой. у женщин – туфли без высоких шпилек.	
Носки	Черного цвета, длиной по щиколотку или выше	Чулки, надетые с юбкой
Свитер (возможен при холодной погоде)	Темно-синий свитер, надетый под пиджак. Допускается при низкой температуре в зале или вне зала	
Значок	Значок международного арбитра ITTF носится на левом лацкане пиджака	
Дополнительный значок	Допускается ношение только одного дополнительного значка, меньшего по размеру, чем значок международного арбитра ITTF, представляющего национальную ассоциацию. Носится на правом лацкане пиджака. Не допускается ношение никаких других знаков, указывающих на национальную ассоциацию, регион, членство в других организациях либо участие в каких-либо соревнованиях в прошлом	
Знаки национальной или международной квалификации	В случае работы в качестве международного арбитра допускается ношение только знака международного арбитра ITTF, даже если судья обладает другими национальными или международными категориями (например, Национальный судья или Международный рефери)	
Шляпы и другие головные уборы	Нет – пока не получено разрешение главного судьи	

	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Табличка с фамилией	Белая табличка с текстом черного цвета, набранным шрифтом Times New Roman. Фамилия набирается только заглавными буквами, после фамилии следует запятая и затем имя, набранное строчными буквами, при этом первая буква имени является заглавной. Табличка должна быть 2 см высотой и 8 см длиной. Носится на правом лацкане пиджака на том же уровне, что и знак Международного арбитра ITTF	

Образцы написания фамилий и имен

DILLON, Steven	Одна ФАМИЛИЯ и одно имя
MOHHAMED, Hassan-Ibrahim	Два имени
LIEBANA ANDRES, Juan-Carlos	Две ФАМИЛИИ и два имени
ZHANG, Cheong (Joe)	Имя и прозвище (в скобках)
ZAKI, Mohammed Hassan (MO)	Два имени и прозвище
ZIPPER, Jose (Jr.)	Младший, старший, третий и т.п.
LAI-FATT, Liu	Двойная ФАМИЛИЯ
ABDEL-MEDGEED, Khaled-Ali	Двойная ФАМИЛИЯ, два имени

**Стандартная легкая униформа для работы в помещениях
с высокой температурой воздуха
или не оборудованных системой кондиционирования**

	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Рубашка/блузка	Голубая рубашка (у женщин блузка) с коротким рукавом с воротником Футболки не разрешены	
Пиджак/блейзер	Нет	
Брюки/юбка	Черные брюки, по желанию рефери – хаки или песочного цвета	Черные брюки или юбка чуть выше колена или ниже, позволяющая комфортно сидеть на публике. По желанию рефери – хаки или песочного цвета
Галстук	Нет – но может быть использован по желанию рефери	
Ремень, если надет	Черный: костюмный или кожаный с маленькой пряжкой	
Туфли	Черного цвета туфли, либо спортивная обувь с немаркой подошвой	
Носки	Черного цвета, длиной по щиколотку или выше	Чулки, надетые с юбкой
Значок	Значок международного арбитра ITTF носится на левой стороне рубашки	
Дополнительный значок	Допускается ношение только одного дополнительного значка, меньшего по размеру, чем значок международного арбитра ITTF, представляющего национальную ассоциацию. Носится под табличкой с фамилией	
Табличка с фамилией	Белая табличка с текстом черного цвета (см. выше). Носится на правой стороне рубашки на том же уровне, что и знак международного арбитра ITTF	

Приложение G - ПРАВИЛА И ПРЕДПИСАНИЯ ПАРАЛИМПИЙСКОГО НАСТОЛЬНОГО ТЕННИСА

После объединения Международного паралимпийского Комитета по настольному теннису (ИРТТС) с ИТТФ паралимпийские Правила и Предписания стали неотъемлемой частью правил ИТТФ. Дополнительную информацию о подразделении паралимпийского настольного тенниса ИТТФ можно получить на веб-сайте ИТТФ <http://www.ittf.com> More/Para Table Tennis или <http://www.ipttc.org/>

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В зависимости от степени поражений и ограничений, описанных в системе классификации, спортсмены с ограниченными возможностями здоровья разделены на классы. За классификацию игроков на международных соревнованиях отвечает международная классификационная комиссия.

- Классы 1-5 для игроков в инвалидной коляске;
- Классы 6-10 для игроков, способных стоять;
- Класс 11 для игроков с нарушением интеллекта.

Чем меньше номер класса, тем тяжелее инвалидность.

После прохождения международной классификации все игроки имеют международные классификационные карты (ICC), в которых указываются установленный для игрока спортивный класс и статус класса. Карта ICC содержит разделы, указывающие на любые физические ограничения (например, при выполнении правильной подачи) или на постоянную необходимость по медицинским показаниям (обвязывания, крепления, корсета, модификации инвалидной коляски).

Если игрок впервые участвует в международных соревнованиях и не имеет карты ICC, его (ее) Ассоциация присваивает ему (ей) временную классификацию. На соревнованиях участник проходит классификацию и ему (ей) присваивается спортивный класс и статус спортивного класса. Иногда возникает необходимость, со временем, переклассификации игроков из-за прогрессирующей инвалидности или уменьшения инвалидности благодаря восстановлению. Они указываются в списке, который посылается назначенным классификаторам, главному судье и организационному комитету до начала соответствующего соревнования. Классификация или пересмотр для определенных игроков организуется классификаторами за день до начала турнира и завершается до того, как главный судья проводит жеребьевку одиночных соревнований, с учетом любых изменений в классификации игроков.

Если игрок намеренно ввел в заблуждение классификаторов, по усмотрению главного судьи он (она) может не быть допущен к соревнованиям и может столкнуться с дальнейшими санкциями со стороны ИТТФ.

Если игрок должен использовать пояс (вокруг талии) и/или корсет из-за своей инвалидности, он должен доказать необходимость этого классификационной комиссии. На игроке лежит обязанность привлечь внимание главного классификатора к использованию такого оборудования, либо при первоначальной, либо при пересмотре классификации. Разрешение на использование ремня и / или корсета может быть дано при следующих условиях:

- постоянное - должно быть написано на международной классификационной карте игрока (ICC) главным классификатором соответствующего международного турнира.
- временное - игрок должен предоставить исчерпывающее объяснение от своего собственного врача, который должен подтвердить период, в течение которого

требуется пояс и/или корсет. Этот сертификат должен быть подписан и датирован врачом и представлен главному классификатору на соответствующем турнире. Игрок должен сообщить об этом главному судье до начала соревнований, в которых он участвует.

ИГРА В ИНВАЛИДНЫХ КОЛЯСКАХ

Инвалидные коляски должны иметь по крайней мере два больших колеса и одно маленькое колесо в начале и на протяжении всего розыгрыша. Если по какой-либо причине во время розыгрыша эти условия не выполняются, то розыгрыш должен быть немедленно остановлен и очко присуждено его (ее) сопернику.

В личных и командных соревнованиях никакая часть тела выше колен не может быть прикреплена к коляске, так как это может улучшить баланс. Однако, если игрок нуждается в некотором обвязывании или креплении по медицинским показаниям, это должно быть отмечено в его (ее) классификационной карточке, и это будет учтено при оценивании спортивного класса игрока.

Игровые условия ограничивают высоту одной или максимум двух подушек до 15 см без каких-либо других дополнений к инвалидной коляске.

В случае добавления опорных конструкций к инвалидной коляске, независимо от того, прикреплены ли они к инвалидной коляске или нет (за исключением подушек), игроки должны запросить классификацию или повторную классификацию с этой модифицированной инвалидной коляской. Любые дополнения к инвалидной коляске без переклассификации и разрешения, указанного в карте ICC, считаются незаконными, и игрок может быть дисквалифицирован.

2.10.1 Если розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко

КОНТАКТ С ИНВАЛИДНОЙ КОЛЯСКОЙ

2.10.1.14 если **оба** игрока или пары находятся в инвалидных колясках по причине физической инвалидности и

2.10.1.14.1 его (ее) соперник не поддерживает минимального контакта задней части бедра с сиденьем или подушкой (подушками) при ударе по мячу;

Игрок, находящийся в инвалидной коляске по причине физической инвалидности и который не поддерживает контакт с сиденьем или подушкой задней стороной по крайней мере одного из бедер непосредственно перед ударом по мячу, считается получающим несправедливое преимущество, и соперник получает очко. (п. 12.1.6)

КОНТАКТ СО СТОЛОМ

2.10.14.2 его (ее) соперник касается стола кистью любой руки, прежде чем ударить по мячу;

Если игрок находится в инвалидной коляске из-за физической инвалидности, он (она) может касаться стола только рукой с ракеткой, чтобы восстановить равновесие, только после удара по мячу; при этом игровая поверхность не должна быть сдвинута. Игроку не разрешается использовать стол в качестве дополнительной опоры перед ударом по мячу. Точно так же игрок не может использовать свою кисть свободной руки на столе в качестве дополнительной опоры или касаться игровой поверхности в любое время во время розыгрыша. В парной встрече это правило применяется к обоим игрокам. (п. 12.1.7)

КОНТАКТ С ПОЛОМ

2.10.1.14.3 подставка для ног или нога его (ее) соперника касается пола во время игры.

ПЕРЕСЕЧЕНИЕ СРЕДНЕЙ ЛИНИИ КОЛЕСОМ ИЛИ НА ПОЛУ

2.10.1.15 если, когда пара соперников включает по крайней мере одного игрока в инвалидной коляске, любая часть инвалидной коляски или нога стоящего игрока пересекает воображаемое продолжение средней линии стола.

Если какая-либо часть инвалидного коляски игрока выступает за воображаемое продолжение средней линии стола, судья присуждает очко противоположной паре. Это также применимо, когда "смешанная" пара (один стоящий и один в инвалидной коляске) играют вместе. Любой игрок может вернуть мяч (после подачи и первого возврата), но каждый игрок должен оставаться на своей половине площадки. Ни одна часть инвалидной коляски игрока не может пересечь воображаемое продолжение средней линии, и стоящий игрок также не может заступить ногой за эту линию. (п. 14.1.4)

СТОЛ

3.2.1.4 Ножки стола должны находиться на расстоянии не менее 40 см от концевой линии стола для игроков в инвалидных колясках.

Столы должны обеспечивать доступ к инвалидным коляскам без препятствий для ног игроков и должны обеспечивать доступ к двум инвалидным коляскам для парных игроков.

ОДЕЖДА

Игрок обычно не может носить какую-либо часть тренировочного костюма во время игры, но в некоторых случаях главный судья может дать ему разрешение на это. Примерами таких обстоятельств являются чрезвычайно холодные условия в игровом зале, с последующим риском мышечного перенапряжения, или инвалидность либо травма ноги, которую игрок предпочитает скрывать. Если тренировочный костюм надет во время игры, он должен соответствовать требованиям к игровой одежде. Игрок с физической инвалидностью, будь то в инвалидном кресле или стоя, может носить нижнюю часть тренировочного костюма во время игры, без разрешения главного судьи, но джинсы не являются допустимыми (п. 8.5.1).

ПОКРЫТИЕ РАКЕТКИ

... Покрытие должно простираться до края, но не за пределы лопасти, но некоторый допуск может быть разрешен. Главный судья должен решить, что является допустимым, и дать совет своим судьям в соответствии со своим решением, но в качестве руководства ± 2 мм будет приемлемым пределом для большинства главных судей. Это может быть особенно характерно для игроков паралимпийских классов 1 и 2, поскольку они часто используют свою руку с ракеткой, чтобы самим оттолкнуться и вернуться в сидячее положение после удара по мячу, и при этом касаются столешницы своими ракетками. Таким образом, выступ резины может помочь защитить столешницу и может быть разрешен несколько больший выступ (п. 7.1.1).

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ – ПАРЫ

2.8.3 В парном разряде, когда по крайней мере один игрок пары находится в инвалидной коляске из-за физической инвалидности, подающий выполняет подачу, принимающий выполняет возврат, но после этого любой игрок пары инвалидов может сделать возврат.

Когда пара состоит из двух игроков, которые находятся в инвалидных колясках из-за физической инвалидности, подающий выполняет подачу, принимающий выполняет возврат, но после этого любой игрок этой пары может сделать возврат. (п. 14.1.4)

СМЯГЧЕНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ПОДАЧЕ

2.6.7 В исключительных случаях ведущий судья может смягчить требования к правильной подаче, если он (она) убежден, что несоответствие правилам подачи вызвано физическим недостатком игрока.

Ведущий судья может смягчить требования к правильной подаче, если он (она) убежден тем, что несоответствие правилам подачи вызвано физическим недостатком игрока. Это всегда выполняется для игроков классов 1 и 2. Международная классификационная карта игрока содержит раздел, указывающий на любые физические ограничения, которые могут привести к невыполнению правил подачи. Например, если игрок не в состоянии выпрямить ладонь или у него нет кисти руки, он (она) может подавать с искривленной (закрытой) ладони или подбрасывать мяч с культи. (п. 10.7.1)

ПЕРЕИГРОВКА ПОДАЧ

2.9.1.5 Если принимающий игрок находится в инвалидной коляске вследствие физической инвалидности и мяч при подаче, при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно,

2.9.1.5.1 после касания стола на стороне принимающего возвращается в направлении сетки;

2.9.1.5.2 останавливается на стороне принимающего;

2.9.1.5.3 в одиночной встрече, коснувшись стороны принимающего, покидает ее в направлении любой из боковых линий.

Если принимающий игрок находится в инвалидной коляске вследствие физической инвалидности, в розыгрыше назначается переигровка, если мяч останавливается на стороне принимающего (вертикально подскакивает на одном месте без поступательного движения к принимающему), или после касания стороны принимающего возвращается в направлении сетки, или в одиночной встрече, коснувшись стороны принимающего, покидает ее в направлении любой из боковых линий. Это делается, поскольку игрок в инвалидной коляске, по определению, ограничен в своих возможностях тянуться за мячом и подача, уходящая через боковую сторону стола, или возвращающаяся обратно в направлении сетки, расценивается как нечестная. Мяч может пересечь боковую линию после одного или нескольких касаний стороны принимающего. Однако в одиночной встрече, когда мяч движется в направлении боковой линии, если принимающий ударит мяч до того как он пересечёт боковую линию или если мяч коснётся второй раз половины стола на стороне принимающего, такая подача считается приемлемой и переигровка не назначается (п. 11.5.1).

ОСТАВЛЕНИЕ РАКЕТКИ НА СТОЛЕ

3.4.2.5 Если ведущий судья не разрешил иного, игроки должны оставлять свои ракетки на столе во время перерывов; но если ракетка привязана к руке, ведущий судья должен позволить игроку оставить у себя ракетку, привязанную к руке, во время перерывов.

Во время перерывов между партиями игроки обычно должны оставлять свои ракетки на столе, ракетки нельзя забирать без специального разрешения ведущего судьи. Если с разрешения ведущего судьи игрок забирает ракетку во время перерыва по любой причине, ведущий судья и соперник имеют право проверить эту ракетку или замененную вследствие повреждения до начала следующей партии. Единственным исключением является игрок, у которого ракетка привязана к руке, в связи с ограниченными физическими возможностями (п. 7.3.4).

ПЕРЕРЫВЫ – Время для медицинского восстановления

Если игрок с инвалидностью временно неспособен играть вследствие природы его заболевания или состояния здоровья, главный судья может, после консультации с медицинским классификатором или врачом соревнований, разрешить короткий

медицинский перерыв, который ни при каких обстоятельствах не может быть дольше 10 минут (п. 13.5.4).

ПРЕДМАТЧЕВАЯ ПОДГОТОВКА

Для встреч с участием игроков в инвалидной коляске, ведущий судья также должен проверить:

- Количество колес у инвалидной коляски
- Отсутствие рюкзака игрока на спинке инвалидной коляски
- Высоту 1-й или 2-х подушек игрока
- Игрок носит брюки спортивного костюма, но не джинсы
- На спинке футболки игрока должны быть его фамилия и 3-х буквенный код Ассоциации

ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРЫ СТОЯ

Нет никаких исключений из правил настольного тенниса для стоящих игроков с ограниченными возможностями. Все участники должны играть в соответствии с правилами и предписаниями ИТТФ. В классификационных картах предусмотрен раздел для описания возможных ограничений, если таковые имеются, при выполнении игроком правильной подачи.

Учебные видеоролики по правилам и процедурам паралимпийского настольного тенниса (ПТТ) также можно найти на веб-сайте URC:

25. Доступность ПТТ (Accessibility for PTT)

26. Предматчевая зона ПТТ (Call area PTT)

27. Подачи ПТТ (PTT services)

28. Прочее в ПТТ (PTT Others)

<https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/videos/>

Приложение Н – ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

Учебные видеоролики для судей <https://www.itf.com/committees/umpires-referees/videos/>

1. Униформа судьи
2. Игровая одежда
3. Организация предматчевой зоны
4. Процедуры в предматчевой зоне для одиночных встреч
5. Процедуры в предматчевой зоне для команд
6. Проверка ракеток в предматчевой зоне
7. Взаимодействие центра проверки ракеток и ведущего судьи
8. Организация центра проверки ракеток
9. Проверка ракеток в центре проверки ракеток
10. Инвентарь ведущего судьи и судьи-ассистента
11. Вход и выход из игровой площадки
12. Обязанности ведущего судьи перед встречей
13. Обязанности судьи-ассистента перед встречей
14. Положения сидя
15. Сигналы рукой 1
16. Сигналы рукой 2
17. *Без названия*
18. Тайм-аут
19. Недостойное поведение
20. Незаконный совет
21. Поврежденное оборудование
22. Использование судейского счетчика
23. Контроль времени
24. Правило активизации игры
25. Доступность для РТТ
26. Предматчевая зона РТТ
27. Подачи РТТ
28. Прочее в РТТ

Учебные видеоролики для главных судей

1. Общение и сотрудничество
2. Системы с выбыванием
3. Групповые системы
4. Вычисление итоговых мест в группе
5. Отборочные соревнования
6. Системы командных матчей
7. Заявки
8. Составление расписания
9. Подготовка к жеребьевке
10. Жеребьевка с помощью карточек 1
11. Жеребьевка с помощью карточек 2
12. Жеребьевка с помощью шаров 1
13. Жеребьевка с помощью шаров 2
14. Совещания
15. Игровая зона
16. Другие помещения и оборудование
17. Одежда
18. Контроль игры
19. Отчет главного судьи
20. Программа доктора У (Dr. Wu) - 1

21. Программа доктора У (Dr. Wu) - 2
22. Программа доктора У (Dr. Wu) - 3
23. Главный судья на паралимпийских соревнованиях

Другие документы <https://www.ittf.com/committees/umpires-referees/documents/>

Общая информация

- Структура КСР (URC)
- Расширенный экзамен по правилам (ARE)
- Оплата за курсы и экзамены
- Развитие карьеры главного судьи
- Преподаватели и оценщики
- Новые сигналы рукой для незаконных подач
- Процедуры входа и выхода с и на игровую площадку
- Часто задаваемые вопросы (FAQ)

Последовательность действий

- Описание последовательности действий
- Предматчевая проверка ракеток – нет проверки летучих органических веществ (VOC)
- Предматчевая проверка ракеток – есть VOC
- Послематчевая проверка ракеток – нет VOC
- Послематчевая проверка ракеток – есть VOC

Судьи

- Предстоящие тренинги и учебные мероприятия
- Тестовая ссылка на ведение электронного счета на планшете

Главные судьи

- Список активных главных судей
- Директивы для официальных лиц встречи
- Требования к организации контроля ракеток
- Бланк расписания контроля ракеток
- Бланк 3 контроля ракеток
- Контрольный список главного судьи
- Отчет главного судьи
- Шаблон приглашения судей
- Совещание с судьями (брифинг)
- Бюллетень для официальных лиц
- Шаблон презентации на совещании с судьями
- Шаблон информации для делегатов на заседании жюри
- Опросный лист судей
- Руководство для электронного отчета главного судьи
- Развитие карьеры главного судьи

Список покрывающих материалов, разрешенных ИТТФ (LARC)

www.ittf.com/equipment/

Раздел паралимпийского настольного тенниса ИТТФ

www.ittf.com/para-table-tennis